



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA –
CAMPUS CABEDELO

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM DESIGN GRÁFICO

ISADORA COSTA MOURA DE PAIVA

PORTFÓLIO DE IDENTIDADES VISUAIS POR ISADORA COSTA

CABEDELO
2023

ISADORA COSTA MOURA DE PAIVA

PORTFÓLIO DE IDENTIDADES VISUAIS POR ISADORA COSTA

Portfólio apresentado ao Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB) - Campus Cabedelo, como requisito para conclusão do Curso Superior de Tecnologia em Design Gráfico.

Orientadora: Professora Luciana Mendonça Dinoá Pereira

CABEDELLO
2023

P149p Paiva, Isadora Costa Moura de.

Portfólio de Identidades Visuais por Isadora Costa / Isadora Costa Moura de Paiva – Cabedelo, 2023.
69 f.: il.

Trabalho de Conclusão de Curso (Superior de Tecnologia em Design Gráfico) – Instituto Federal de
Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba – IFPB.

Orientadora: Profa. Dra. Luciana Mendonça Dinoá Pereira.

1. Identidade visual. 2. Portfólio. 3. Logotipo. I. Título.

CDU 003.5



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

GRADUAÇÃO EM TECNOLOGIA EM DESIGN GRÁFICO

ISADORA COSTA MOURA DE PAIVA

Portfólio de Identidades Visuais por Isadora Costa

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado como requisito para obtenção do título de tecnólogo em Design Gráfico, pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba - Campus Cabedelo.

Aprovado em 07 de dezembro de 2023

Membros da Banca Examinadora:

Me. Luciana Mendonca Dinoa Pereira

IFPB Campus Cabedelo

Dr. Ticiano Vanderlei de Siqueira Alves

IFPB Campus Cabedelo

Dr. Raquel Rebouças Almeida Nicolau

IFPB Campus Cabedelo

Cabedelo-PB/2023

Documento assinado eletronicamente por:

- **Luciana Mendonca Dinoa Pereira**, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 22/02/2024 11:54:14.
- **Ticiano Vanderlei de Siqueira Alves**, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 23/02/2024 23:07:03.
- **Raquel Reboucas Almeida Nicolau**, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 26/02/2024 18:20:17.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 29/01/2024. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 524096
Verificador: a6048664e0
Código de Autenticação:



Rua Santa Rita de Cássia, 1900, Jardim Camboinha, CABEDELLO / PB, CEP 58103-772
<http://ifpb.edu.br> - (83) 3248-5400

AGRADECIMENTOS

Em primeiro lugar, agradeço aos meus pais, Pedro e Vanda, por nunca medirem esforços para me ver feliz. Obrigada por, mesmo depois de um dia todo de trabalho, fazerem questão de me deixar na faculdade e esperar por mim no estacionamento. Isso não tem preço. Eu nunca vou esquecer desse ato de amor e zelo.

A minhas irmãs, Isabelle e lanny, e aos meus irmãos de coração, Danilo e Carlos, obrigada por acreditarem no meu potencial e sempre me incentivarem profissionalmente.

Aos meus amigos, dentro e fora da faculdade, sou eternamente grata pela rede de apoio.

Aos professores, por toda paciência e conhecimento passados, obrigada.

Por fim, agradeço a mim, por nunca desistir.

RESUMO

O portfólio é uma coletânea de trabalhos com o objetivo de apresentar o desenvolvimento dos mesmos para novos clientes, possibilitando assim, melhor compreensão e clareza da importância de cada etapa. Foram apresentados aqui projetos da área de identidade visual seccionados em passos que objetivam o desenvolvimento de uma imagem para a marca. Passos estes, base essencial para a criação de um logotipo, conforme apresentados no livro *Sistemas de Identidade Visual* de Maria Luísa Peón (2003). Ao seguir essas etapas, foi possível estabelecer uma base sólida para a criação de uma identidade visual eficaz, incluindo a elaboração de um logotipo marcante e coerente com a marca. Com um portfólio bem estruturado, pretende-se a demonstração de habilidades e conquista da confiança de potenciais clientes, destacando-se no mercado de design gráfico.

Palavras-chave: design gráfico, símbolos, logotipo, identidade visual

ABSTRACT

The portfolio is a collection of works aimed at presenting their development to new clients, thus enabling better understanding and clarity of the importance of each stage. Projects in the visual identity area are presented here, divided into steps aimed at developing an image for the brand. These steps are an essential basis for creating a logo, as presented in Maria Luísa Peón's book "Visual Identity Systems" (2003). By following these steps, it was possible to establish a solid foundation for creating an effective visual identity, including the development of a distinctive and coherent logo for the brand. With a well-structured portfolio, the aim is to demonstrate skills and gain the trust of potential clients, standing out in the graphic design market.

Keywords: graphic design, symbols, logo, visual identity

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 -Metodologia de Peón.....	12
Figura 2 – <i>Moodboard</i>	13
Figura 3 – Rascunhos	14
Figura 4 - Athos Bulcão.....	14
Figura 5 – Fonte Butler e variações.....	14
Figura 6 – Estúdio Zeca	15
Figura 7 – Padronagem.....	15
Figura 8 – Aplicação.....	16
Figura 9 – Aplicação.....	16
Figura 10 – <i>Moodboard</i>	18
Figura 11 – GVM	18
Figura 12 – GVM	19
Figura 13 – Família tipográfica.....	19
Figura 14 – GVM	20
Figura 15 – GVM	20
Figura 16 – GVM	21
Figura 17 – <i>Moodboard</i>	22
Figura 18 – Cabe.....	23
Figura 19 – Elementos auxiliares com variação de cores	23
Figura 20 – Balões de pop-up.....	24
Figura 21 – padronagem 1.....	24
Figura 22 – padronagem 2.....	24
Figura 23 – Tipografia Cabe	25
Figura 24 – Embalagem em tubo.....	25
Figura 25 – Embalagem em caixa	26
Figura 26 – <i>Moodboard</i>	27
Figura 27 – Ícone.....	28
Figura 28 – Logo	28
Figura 29 – Família Tipográfica	29
Figura 30 – Paleta de cores	29
Figura 31 – Aplicação.....	30
Figura 32 – Aplicação.....	30
Figura 33 – Aplicação.....	31
Figura 34 – <i>Moodboard</i>	32
Figura 35 – Ícone Arena Prime	33
Figura 36 – Paleta	33
Figura 37 – Fonte	34
Figura 38 – Fonte	34
Figura 39 – Arena prime.....	34
Figura 40 – Aplicação em troféu	35
Figura 41 – Aplicação em camis.....	35
Figura 42 – <i>Moodboard</i>	37
Figura 43 – Ícone.....	37

Figura 44 – Paleta	38
Figura 45 – Fonte	38
Figura 46 – Fonte	39
Figura 47 – Variação	39
Figura 48 – Embalagem	40
Figura 49 – Faixada.....	40
Figura 50 – Etiqueta	41
Figura 50 – <i>Moodboard</i>	42
Figura 52 – Ícone N store.....	43
Figura 53 – Bola de tennis	43
Figura 54 – Paleta N store	44
Figura 55 – Fonte	44
Figura 56 – Fonte	45
Figura 57 – Sacolas.....	45
Figura 58 – Aplicação.....	46
Figura 59 – <i>Moodboard</i>	47
Figura 60 – Ícone.....	48
Figura 61 – Paleta	48
Figura 62 – Fonte	49
Figura 63 – Fonte	49
Figura 64 – Saquinhos	50
Figura 65 – Sacolas.....	50
Figura 66 – <i>Moodboard</i>	52
Figura 67 – Ícone.....	52
Figura 68 – Fonte	53
Figura 69 – Fonte	53
Figura 70 – Sacolas.....	54
Figura 71 – Banner.....	54
Figura 72 – Peças promocionais	55
Figura 73 – Peças promocionais	55
Figura 74 – <i>Moodboard</i>	57
Figura 75 – Nala	57
Figura 76 – Paleta	58
Figura 77 – Fontes	58
Figura 78 – Embalagem.....	59
Figura 79 – Etiqueta	59

SUMÁRIO

1. APRESENTAÇÃO.....	9
2. METODOLOGIA.....	11
3. PORTFÓLIO DE PROJETOS.....	12
3.1. Estúdio Zeca.....	12
3.2. GVM Self Storage.....	16
3.3. Cabe.....	20
3.4. Ancoradouro.....	25
3.4. Arena Prime Beach Club.....	30
3.5. Libertad.....	35
3.6. N Store.....	40
3.7. Rent Baby.....	45
3.8. Bellux.....	50
3.9. Nala Edition.....	55
CONSIDERAÇÕES FINAIS.....	60
LINK PARA PORTFÓLIO ONLINE.....	60
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	61
ANEXOS.....	62

1. APRESENTAÇÃO

De acordo com Chevalier e Gheerbrant (2015, p. 1) seria pouco dizer que o homem vive em um mundo de símbolos, um mundo de símbolos vive no homem. Desde seus primeiros anos de vida, antes mesmo de aprender a ler e escrever, os humanos aprendem a associar símbolos, e deles, surgem histórias, significados, que variam diante da vivência de cada indivíduo.

A identidade visual é o ponto de entrada da marca. É nela que ocorre a parte tangível da marca, onde há o apelo aos sentidos. A escolha das cores, as formas, todas são estrategicamente colocadas e pensadas para se diferenciarem diante da concorrência e fazer parte da escolha do consumidor. Além disso, os projetos de identidade de marca mais eficazes são capazes de integrar e fortalecer a imagem de uma empresa ao fornecer suporte às percepções que desejam passar adiante. A identidade se manifesta de forma evidente em todos os pontos de contato da marca, tornando-se uma parte essencial da cultura corporativa - uma constante lembrança de seus valores fundamentais e históricos (WHEELER, 2008).

"Uma identidade visual bem desenvolvida e consistente ajuda a estabelecer uma conexão emocional com os consumidores, gerando confiança e diferenciando a marca no mercado." (KELLER, 2012)

Baseado nessas observações, é clara a importância da identidade visual para uma marca. Assim como é importante para o designer a disponibilidade de um portfólio que apresente seus trabalhos anteriores, para que futuros clientes tenham acesso ao tipo de trabalho que o profissional oferece, como também tenha conhecimento de como é o seu processo de criação, alinhando assim as expectativas do que será fornecido.

A criação de uma identidade visual, de acordo com Peón (2003) é composta por três fases, sendo elas:

- Problematização
- Concepção
- Especificação

Desta maneira, o presente trabalho teve por objetivo desenvolver um portfólio

que contenha um compilado de projetos de Identidade visual desenvolvidos pelo autor seguindo estas 3 fases.

2. METODOLOGIA

Todos os projetos tiveram como base a metodologia apresentada por Maria Luísa Peón em seu livro *Sistemas de identidade visual* (2003), sendo feitas adaptações de acordo com a individualidade de cada um.

A metodologia foi simplificada em três fases principais fases de projeção:

Figura 1 -Metodologia de Peón



Fonte: Autora

- **Problematização:** É feito o reconhecimento da situação de projeto. Procurando saber quais são as necessidades do cliente, onde esse sistema vai ser usado, qual será seu público-alvo. Nessa etapa também é feito o preenchimento do *briefing* pelo cliente.
- **Concepção:** A partir dos problemas delineados são geradas alternativas de solução. Assim, são feitos os esboços e a partir deles é produzido o refinamento da proposta. Com isso, deve ser gerada a apresentação da proposta para o cliente. Caso seja recusada, deverão ser desenvolvidas outras soluções de projeto.
- **Especificação:** Definição dos detalhes para implantação do SIV (Sistema de Identidade Visual) e, junto com ele, um manual de identidade visual.

3. PORTFÓLIO DE PROJETOS

3.1. Estúdio Zeca

Maio 2022

Etapa 1 – Problematização

José Barbosa de Carvalho Segundo, arquiteto responsável pelo Estúdio Zeca acabara de abrir a empresa mas faltava um elemento crucial. A identidade visual. Com isso, recorreu a designer para abranger arquitetura e arte em uma só marca.

Foi conduzido um questionário sobre o projeto, o *briefing*, com o cliente. Entre os principais pontos discutidos, destacou-se a importância de que a marca não demonstrasse a arquitetura de forma literal, nada de símbolos de casas, compassos e outros. Seu objetivo era algo abstrato, mas com significado. Além disso, foi ressaltado que a marca não seria somente para projetos arquitetônicos, ela também englobaria seus projetos de design de interiores e produção de peças artísticas para venda. A marca estaria presente nas redes sociais, nas suas vendas e nas apresentações de projeto.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 2) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam os valores e particularidades citadas pelo cliente.



Fonte: Pinterest

Com isso, foram feitos rascunhos (figura 3) para planejar o layout e a

padronagem, incorporando como inspiração os design dos ladrilhos de Athos Bulcão (figura 4), pintor, escultor, desenhista e artista brasileiro.

Figura 3 – Rascunhos



Fonte: Autor

Figura 4 - Athos Bulcão



Fonte: Fundação Athos Bulcão

<https://www.fundathos.org.br>

A família tipográfica escolhida foi a Butler, principalmente pela sua variação Butler stencil, que remete ao artesanal devido a presença da técnica em stencil.

Figura 5 – Fonte Butler e variações

Butler	Butler stencil
Butler ultralight	Butler stencil ultralight
Butler light	Butler stencil light
Butler regular	Butler stencil regular
Butler medium	Butler stencil medium
Butler bold	Butler stencil bold
Butler extrabold	Butler stencil extrabold
Butler black	Butler stencil black

Fonte: Autor

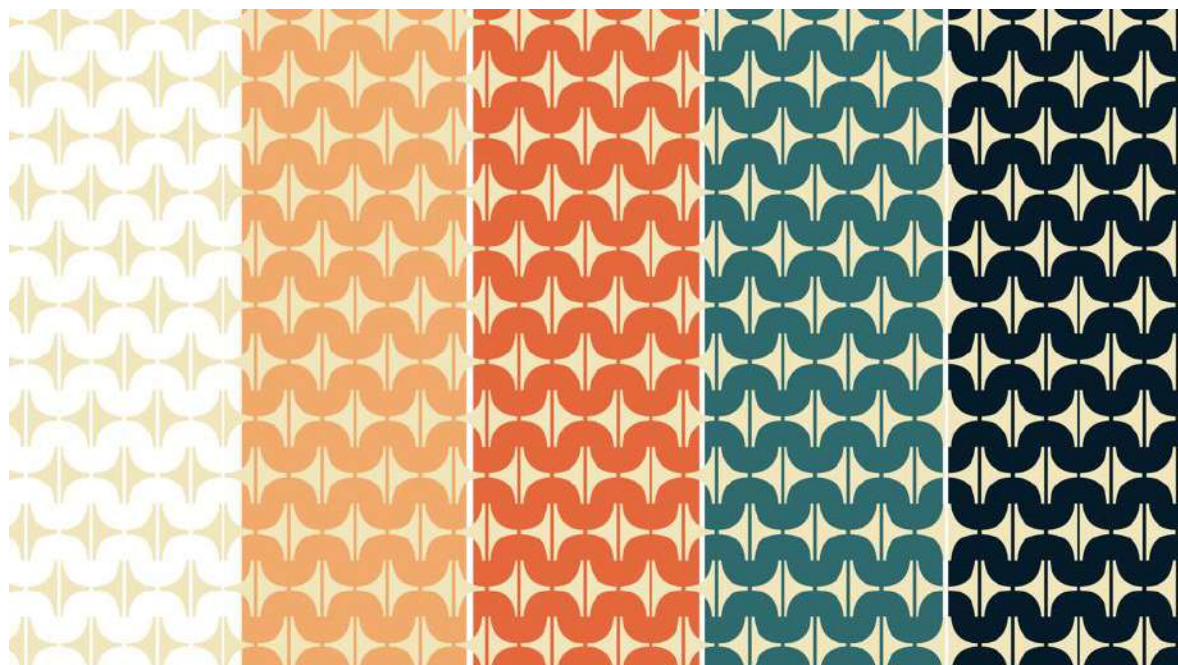
Com isso, os rascunhos foram passados para o processo digital onde foram feitos os refinamentos e desenvolvida a proposta (figura 6).

Figura 6 – Estúdio Zeca



Fonte: Autora

Figura 7 – Padronagem



Fonte: Autora

Para melhor visualização da proposta também foram desenvolvidas aplicações digitais para simular o uso da marca. A utilização da identidade visual em papelerias (figura 8) e em apresentações (figura 9) transmite uma imagem mais

profissional e preparada.

Figura 8 – Aplicação



Fonte: Freepik

Figura 9 – Aplicação



Fonte: Freepik

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, e aprovado, envia-se para o cliente um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja

feito corretamente. Junto estão todos os arquivos fechados que o cliente possa precisar em suas aplicações.

3.2. GVM Self Storage

Abril 2021

Etapa 1 – Problematização

Guarda volumes, ou do inglês, *self storage*, são depósitos que pessoas podem alugar para armazenamento, variando de preço de acordo com o tamanho. É muito utilizado por quem está passando por reformas em casa e precisa de um lugar para guardar seus pertences e também por empresas que não tem espaço disponível para estoque.

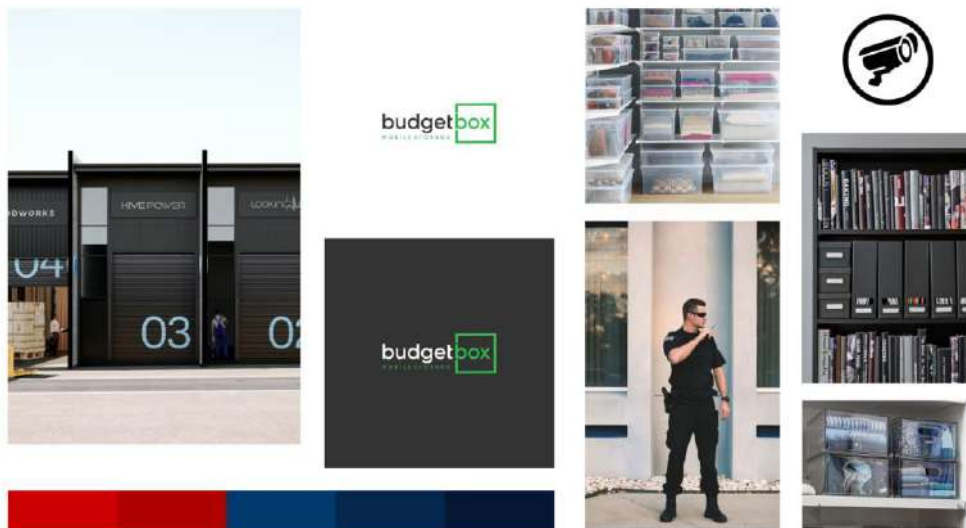
A sigla GVM significa Guarda Volumes Manáira. Um dos objetivos da marca é transmitir segurança, pensando sempre também na praticidade dos clientes. Almejando a criação de um ambiente protegido e com preço justo.

No preenchimento do *briefing*, o cliente destacou o desejo de uma marca com um ícone que remetesse a armazenamento e que esteja presente o *self storage* junto com o nome.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, criou-se um *moodboard* (figura 10) utilizando uma escolha de imagens que refletiam os valores e características mencionadas pelo cliente.

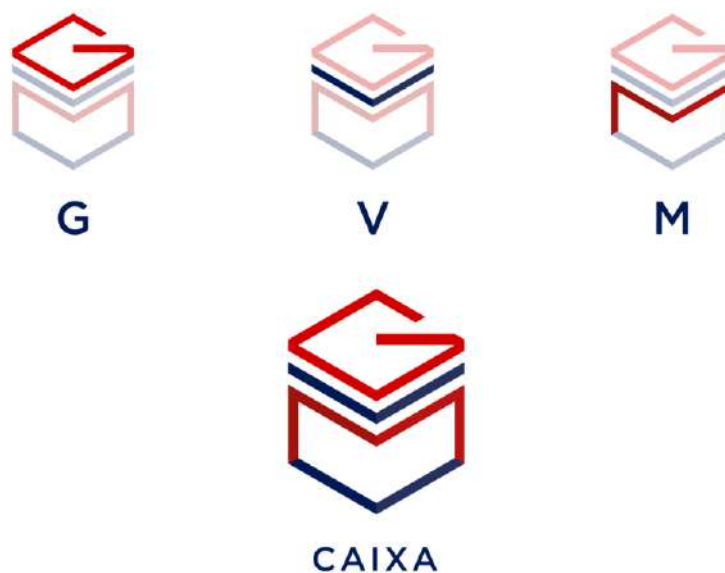
Figura 10 – Moodboard



Fonte: Pinterest

A partir das inspirações trazidas pelo *moodboard* e particularidades do cliente foi desenvolvida a proposta para a marca (figura 11).

Figura 11 – GVM



Fonte: Autor

A caixa foi o símbolo escolhido para representar a marca pois insinua a ideia de armazenamento previamente solicitada pelo cliente. Além disso, houve a distribuição das letras para que formem a caixa (figura11), dessa forma é possível

transmitir a praticidade da empresa, mostrando que ela cabe em uma simples caixa.

Para a paleta de cores foram selecionadas o azul royal e um tom de vermelho profundo, cores que transmitem segurança e profissionalismo.

A família tipográfica escolhida foi a Gotham Pro pela simplicidade e facilidade de leitura (figuras 12 e 13).

Figura 12 – GVM



Fonte: Autor

Figura 13 – Família tipográfica



Fonte: Autor

Para melhor visualização da proposta também foram desenvolvidas aplicações digitais para simular o uso da marca no cotidiano. A utilização da

identidade visual em crachás (figura 14), em panfletos (figura 15) e nas redes sociais (figura 16), torna todo o conjunto facilmente identificável e mais familiar ao cliente, consequentemente fazendo-o ter mais confiança na empresa.

Figura 14 – GVM



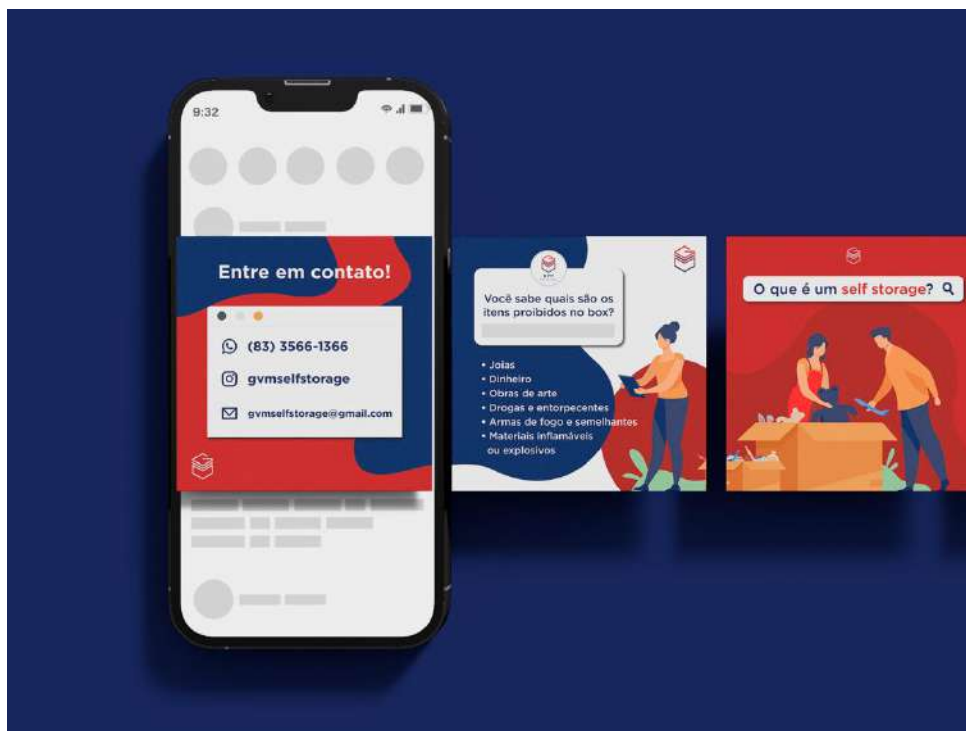
Fonte: Autor

Figura 15 – GVM



Fonte: Autor

Figura 16 – GVM



Fonte: Autor

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, foi criado um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Com isso, os arquivos finais foram fechados e encaminhados juntamente com o manual de identidade visual para o cliente.

3.3. Cabe

Junho 2023

Etapa 1 – Problematização

Cabe é uma marca de utensílios de viagem, onde é possível encontrar capas de malas, elásticos personalizados e outros produtos do segmento que serão lançados futuramente. Mas, mais do que isso, a Cabe ajuda a levar os itens mais preciosos do usuário para que cheguem ao destino intactos, sem perder o estilo. Portanto, é necessário o desenvolvimento de uma identidade visual que reflita os

princípios da marca: a flexibilidade de levar um pedaço do guarda-roupa a qualquer lugar do mundo, proteção, elegância e exclusividade.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 17) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam os valores do projeto.

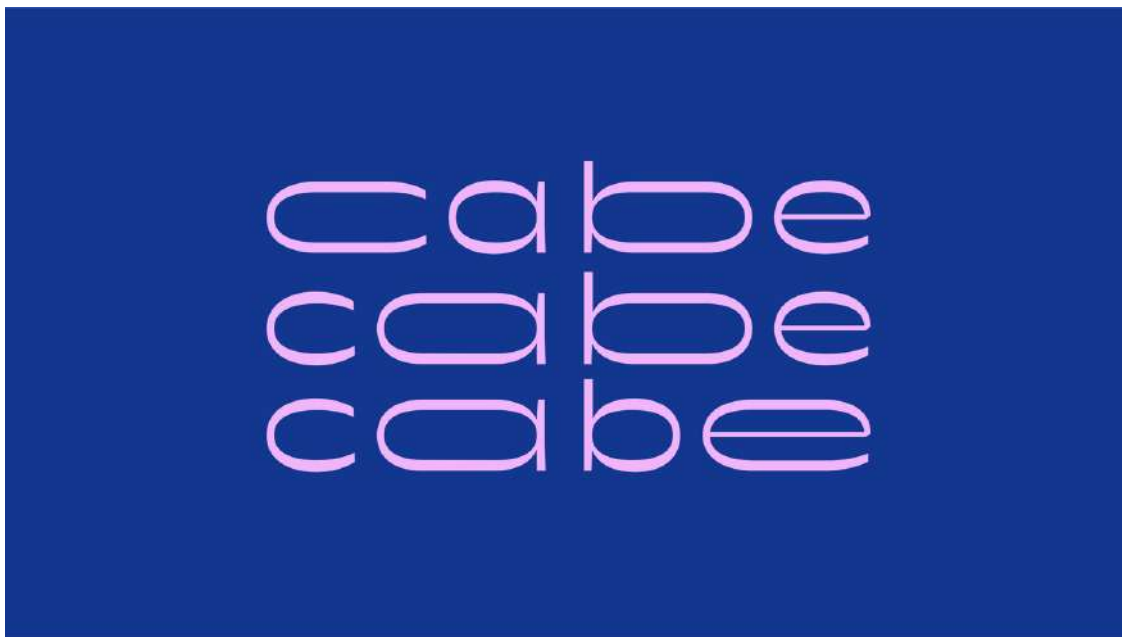
Figura 17 – Moodboard



Fonte: Pinterest

Após o reconhecimento da situação de projeto e a partir das inspirações trazidas pelo *moodboard*, foi desenvolvida a proposta para a marca (figura 18).

Figura 18 – Cabe

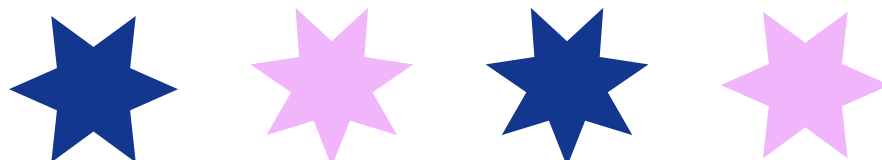


Fonte: Autora

A repetição do nome carrega o conceito de que mesmo que cada letra seja ocupada por um espaço diferente, ela cabe no mesmo retângulo que estão as outras, simbolizando assim, a organização dentro de uma mala. Onde são rearranjados os objetos para caber no mesmo espaço.

Dois elementos auxiliares de estrela (figura 19) foram criados para proporcionar maior dinamicidade e identidade à marca. Eles se inspiraram nos balões de *pop-up* que adicionam intensidade às falas dos personagens em quadrinhos (figura 20).

Figura 19 – Elementos auxiliares com variação de cores



Fonte: Autor

Figura 20 – Balões de *pop-up*

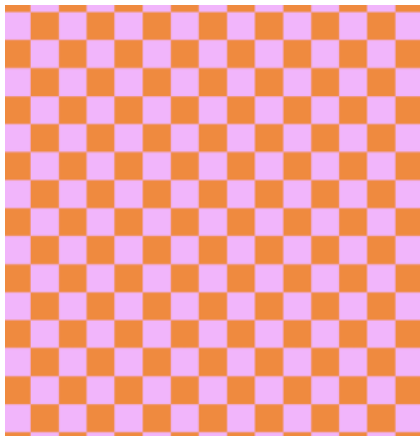


Fonte: Freepik

A primeira padronagem (figura 21) foi criada a partir da junção da paleta de cores da marca com uma bandeira de corrida, fazendo uma analogia a correria dos aeroportos, trazendo um aspecto divertido para a marca.

A segunda padronagem (figura 22) segue a ideia do logotipo onde as letras se rearranjam para caber no espaço.

Figura 21 – padronagem 1



Fonte: Autor

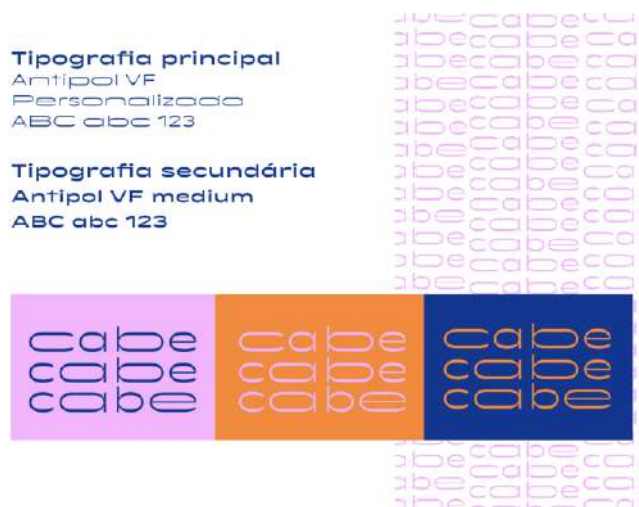
Figura 22 – padronagem 2



Fonte: Autor

A família tipográfica escolhida objetiva transmitir a ideia do compacto que há numa mala, mas sem perder a flexibilidade de caber tudo dentro. Por isso, a fonte passeia entre vários formatos de letras, mas sempre com o mesmo tamanho final, simbolizando a organização dentro de uma mala.

Figura 23 – Tipografia Cabe



Fonte: Freepik

Para melhor visualização da proposta também foram desenvolvidas aplicações digitais para simular o uso da marca. Como exemplo foram simulados dois tipos de embalagens: uma em tubo (figura 24), especialmente para as capas de mala, assim elas não ficam dobradas e não correm o risco de amassar, e outra em caixa (figura 25), para lançamentos futuros. A utilização de uma identidade visual coesa nas embalagens, torna a experiência do consumidor única, gerando desejo e com que a marca seja lembrada.

Figura 24 – Embalagem em tubo



Fonte: Freepik

Figura 25 – Embalagem em caixa



Fonte: Freepik

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, foi criado um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Com isso, os arquivos finais foram fechados e encaminhados juntamente com o manual de identidade visual para o cliente.

3.4. Ancoradouro

Outubro 2019

Etapa 1 – Problematização

Ancoradouro é um bar e restaurante localizado na praia do Bessa, local onde já existem diversos bares de praia. Por isso, o Ancoradouro busca ser o diferencial não só pela culinária, mas pela sua identidade visual. O objetivo do sistema seria

implementar símbolos relacionados à praia e ao nome do empreendimento.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 26) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam a sensação de estar envolto da praia e de uma boa culinária.

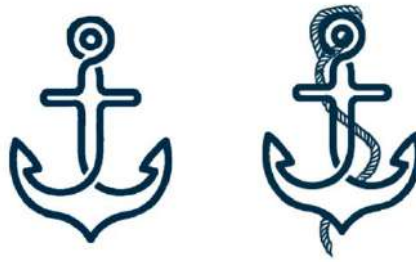
Figura 26 – *Moodboard*



Fonte: Pinterest

A partir das situações delineadas e do *moodboard* foi gerada a proposta para o projeto (figura 27).

Figura 27 – Ícone



Fonte: Autor

Ancoradouro é o local que barco ancora, onde eles podem carregar e descarregar cargas ou passageiros.

O ícone da marca representa uma âncora com a corda náutica envolta. Elementos que complementam o nome do empreendimento e a imagem relacionada ao mar.

A família tipográfica escolhida (figuras 28 e 29) tem como objetivo ser clara e consistente para dar destaque aos símbolos presentes na identidade.

Figura 28 – Logo



Fonte: Autor

Figura 29 – Família Tipográfica



Fonte: Autor

A paleta de cores (figura 30) escolhida é baseada no simples efetivo, azul e branco são as cores principais para complementar o cenário do restaurante que é cercado pela beleza e cores da praia.

Figura 30 – Paleta de cores



Fonte: Autor

Para melhor visualização da proposta também foram desenvolvidas aplicações digitais para simular o uso da marca no cotidiano. A utilização da identidade visual em tábuas para apresentação de pratos (figura 31), em taças (figura 32) e embalagens para delivery (figura 33), torna todo o conjunto facilmente identificável e mais familiar ao cliente, conseqüentemente atraindo mais vendas.

Figura 31 – Aplicação



Fonte: Freepik

Figura 32 – Aplicação



Fonte: Freepik

Figura 33 – Aplicação



Fonte: Adobe Stock

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, foi criado um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Com isso, os arquivos finais foram fechados e encaminhados juntamente com o manual de identidade visual para o cliente.

3.4. Arena Prime Beach Club

Março 2022

Etapa 1 – Problematização

A Arena Prime é um centro esportivo localizada no Ceará, na cidade de Icó. Ela busca ser um local alegre que celebre e incentive a prática de esportes. Entre os

serviços oferecidos estão: organização de torneios, aluguel de arenas para jogos, aulas de beach tennis, vôlei de praia e futevôlei. Diante disso, o cliente identificou a necessidade de desenvolver a identidade visual da empresa para que fosse facilmente reconhecida entre o meio que seria inserida: redes sociais, banners, brindes promocionais, troféus e camisas de jogadores.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 34) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam os valores do projeto.

Figura 34 – *Moodboard*



Fonte: Pinterest

Com a ajuda das inspirações do *moodboard* e das informações fornecidas pelo cliente, foi desenvolvido a proposta para o ícone (figura 35).

Figura 35 – Ícone Arena Prime



Fonte: Autor

O ícone foi composto através da inspiração do formato das raquetes de beach tennis formando a letra A derivada do nome Arena. Além disso, a junção os formatos arredondados azul e laranja fazem alusão a uma casa. Para maior sensação de conforto e familiaridade, já que o objetivo da marca é ser um ambiente acolhedor e familiar.

A paleta de cores escolhida (figura 36) foram cores alegres, que são facilmente combinadas entre si. Elas foram selecionadas pois cada uma representa um segmento da marca o azul do mar, o laranja da areia utilizada na quadra e o rosa são as raquetes coloridas.

Figura 36 – Paleta



Fonte: Autor

Em relação a família tipográfica, a escolhida foi a Aqua Grotesque (figura 37 e figura 38), uma fonte de fácil leitura mas com identidade. Suas formas arredondadas e agudas complementam perfeitamente a identidade.

Figura 37 – Fonte

AQUA GROTESQUE

ABC 123

Fonte: Autor

Figura 38 – Fonte



Fonte: Autor

Foi gerada uma apresentação da proposta para o cliente com possíveis aplicações para melhor compreensão. Entre elas estão: placas de sinalização (figura 39), troféus (figura 40) e camisas de jogadores (figura 41).

Exemplo da identidade visual aplicada em sinalização:

Figura 39 – Arena prime



Fonte: Freepik

Figura 40 – Aplicação em troféu



Fonte: Freepik

Figura 41 – Aplicação em camisa



Fonte: Freepik

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, e aprovado, envia-se para o cliente um manual de

identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Junto estão todos os arquivos fechados que o cliente possa precisar em suas aplicações.

3.5. Libertad

Abril 2021

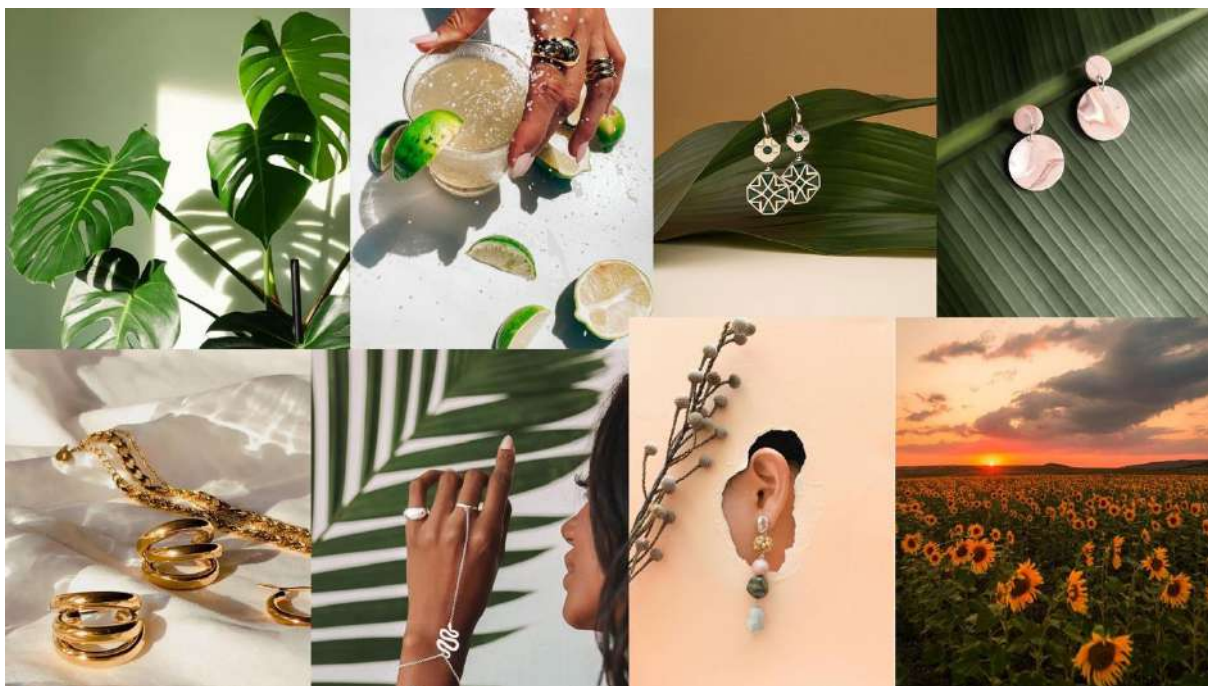
Etapa 1 – Problematização

Libertad, do espanhol, Liberdade é uma loja de semijoias e prata 925, voltada para o público jovem de João Pessoa. Ela busca uma identidade visual que complemente a beleza e leveza das peças, traga referências ao nome escolhido e destacou a preferência por tons verdes e laranjas. Além disso, pontou que seu principal meio de venda seria online, pelas redes sociais.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 42) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam as particularidades do projeto.

Figura 42 – Moodboard



Fonte: Pinterest

Com a ajuda das inspirações do *moodboard* e das informações fornecidas pelo cliente, foi desenvolvido a proposta para o ícone (figura 43).

Figura 43 – Ícone



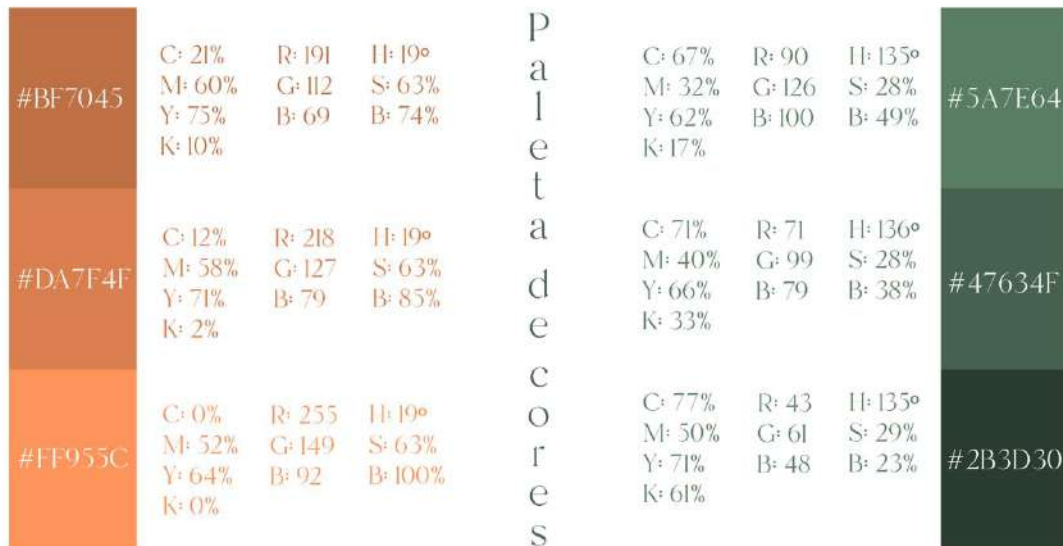
Fonte: Autor

O ícone foi composto através da representação da costela de adão, planta conhecida por sua vida longa e por trazer boa sorte aos ambientes nos quais é inserida. Além disso, ela é original do México, assim a nomenclatura da marca. Atrás

dela, trazemos o sol como símbolo de poder, autonomia e independência.

A paleta de cores (figura 44) seguiu os símbolos e a preferência da cliente. Elas formam cores alegres, que são facilmente combinadas entre si.

Figura 44 – Paleta



Fonte: Autor

Em relação a família tipográfica, a escolhida foi a Branch (figura 45), uma fonte de leve e com muita identidade. Suas formas arredondadas e livres complementam perfeitamente proposta da identidade.

Figura 45 – Fonte

Branch
ABC 123

Fonte: Autor

Figura 46 – Fonte



Fonte: Autor

Para complementar foi criada uma variação circular para melhor atender a necessidade da cliente em momentos que o logo precisará ser reduzido.

Figura 47 – Variação



Fonte: Autor

Foi gerada uma apresentação da proposta para o cliente com demonstrações da marca em aplicações para melhor compreensão. Entre elas estão embalagem personalizada (figura 48), para que o cliente tenha uma experiência única com a marca, faixa de loja (figura 49) e etiqueta para disposição de peças e preços (figura 50).

Figura 48 – Embalagem



Fonte: Freepik

Figura 49 – Faixada



Fonte: Adobe Stock

Figura 50 – Etiqueta



Fonte: Adobe Stock

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, e aprovado, envia-se para o cliente um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Junto estão todos os arquivos fechados que o cliente possa precisar em suas aplicações.

3.6. N Store

Outubro 2021

Etapa 1 – Problematização

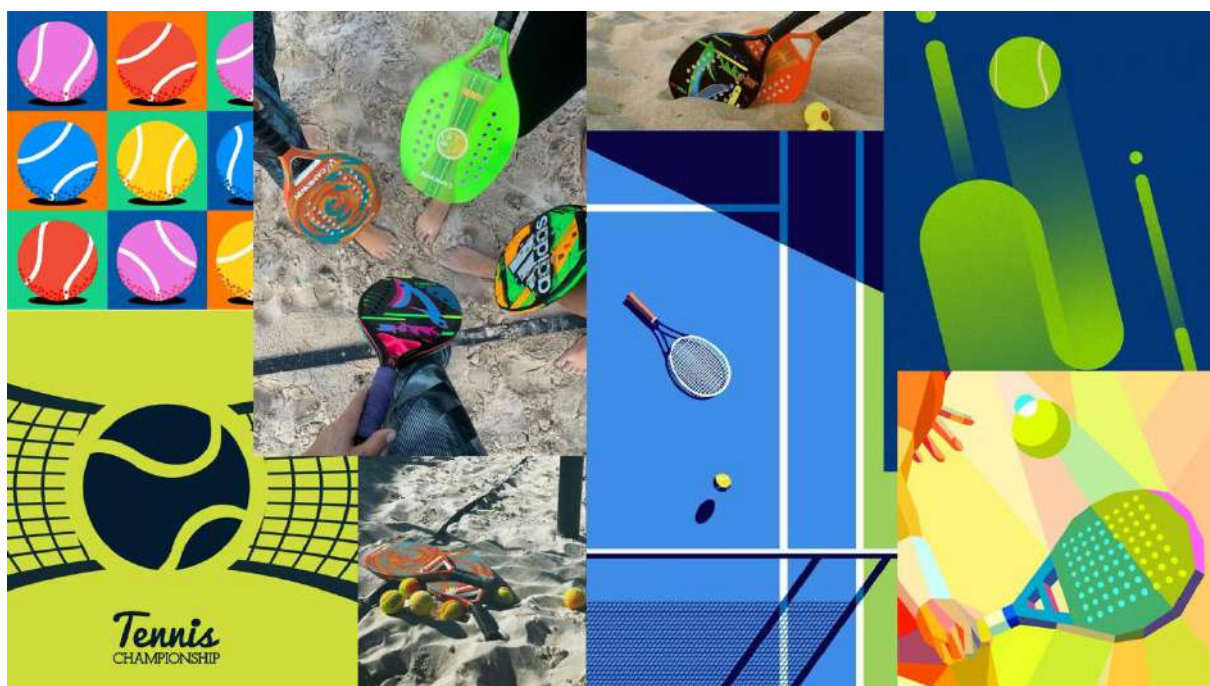
N store é uma loja especializada na venda de raquetes de beach tennis e acessórios relacionados. O N da marca é do sobrenome do cliente, Nóbrega. Devido

a sua forte presença nas redes sociais, o cliente identificou a necessidade de desenvolver a identidade visual da empresa. Sua expectativa em relação ao visual da marca era um símbolo relacionado ao esporte e o nome beach tennis para fácil reconhecimento.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 51) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam os valores do projeto.

Figura 50 – *Moodboard*



Fonte: Pinterest

Com a ajuda das inspirações do *moodboard* e das informações fornecidas pelo cliente, foi desenvolvido a proposta para o ícone (figura 52).

Figura 52 – Ícone N store

Fonte: Autor

O ícone foi composto através da inspiração do formato da bola de beach tennis formando a letra N com os detalhes já existentes no design da bola original (figura 53).

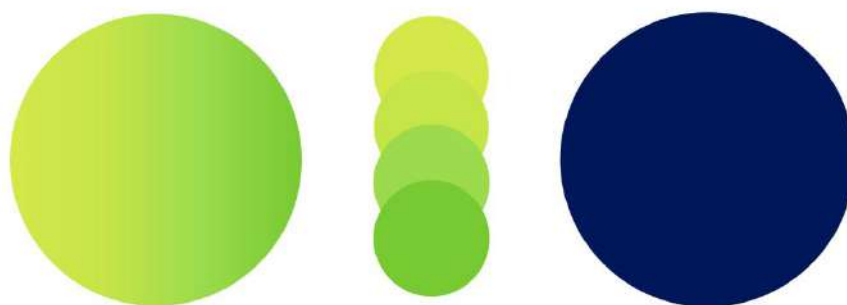
Figura 53 – Bola de tennis



Fonte: Freepik

A paleta de cores escolhida (figura 54) foi inspirada na cor da bola, tons de amarelo e verde, incluindo um degrade entre eles presente no símbolo da marca. Para o contraste foi usada a cor azul, a cor da quadra do tennis original, usada exatamente para que seu contraste com a bola a torne mais visível.

Figura 54 – Paleta N store



Fonte: Autor

Em relação a família tipográfica, a escolhida foi a Bunya personal (figura 55 e 56), uma fonte de fácil leitura mas com identidade. Suas formas arredondadas complementam a forma circular da bola.

Figura 55 – Fonte

Bunya personal light
Bunya personal regular
Bunya personal Bold

Fonte: Autor

Figura 56 – Fonte



Fonte: Autor

Para melhor visualização da proposta também foram desenvolvidas aplicações digitais para simular o uso da marca. Como exemplo foram simulados dois tipos de sacola: uma maior para raquetes e outra menor para os acessórios vendidos (figura 57). A marca foi utilizada também numa garrafa (figura 58), um possível brinde para compras com valores maiores, peças promocionais agradam os clientes e servem como divulgação orgânica.

Figura 57 – Sacolas



Fonte: Adobe Stock

Figura 58 – Aplicação



Fonte: Freepik

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, e aprovado, envia-se para o cliente um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Junto estão todos os arquivos fechados que o cliente possa precisar em suas aplicações.

3.7. Rent Baby

Julho 2021

Etapa 1 – Problematização

Rent Baby, é marca especializada em aluguel de fantasias infantis. A loja tem confecção própria e foi fundada por uma empreendedora visionária. Durante sua

busca por fantasias para o aniversário de seu bebê, viu-se insatisfeita com as opções disponíveis a preços que se encaixassem em seu orçamento. Ao perceber a demanda significativa por esse nicho, ela decidiu criar uma alternativa. Fantasias cuidadosamente feitas pensando no conforto do bebê, a um preço acessível pois seriam para aluguel. Além de incentivar um consumo mais consciente, pois logo o bebê crescerá, tornando a compra pouco prática, ela tornou disponível uma alternativa que não existia no mercado regional.

Essa ideia precisaria de recursos visuais para complementá-la. Por isso, foi em busca de um profissional que pudesse dar vida a sua marca.

Com o *briefing* preenchido pela cliente, foi destacado a preferência por cores claras e símbolos que representassem roupas e o universo infantil.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 59) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam as necessidades do projeto.

Figura 59 – Moodboard



Fonte - Pinterest

Com a ajuda das inspirações do *moodboard* e das informações fornecidas pelo cliente, foi desenvolvido a proposta para o ícone (figura 60).

Figura 60 – Ícone

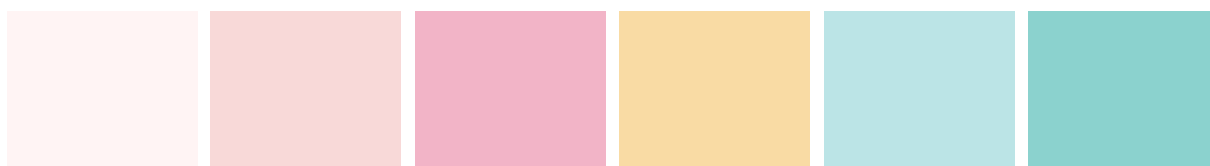


Fonte: Autor

O ícone foi composto através da junção de um cabide com pendentos, inspirados nos pendentos colocados nos berços.

A paleta de cores, como previamente solicitada pela cliente, foram cores claras que remetem ao universo infantil (figura 61).

Figura 61 – Paleta



Fonte: Autor

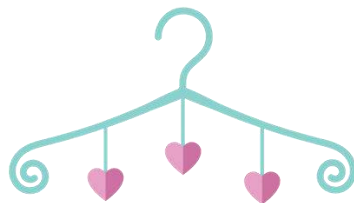
Em relação a família tipográfica, a escolhida foi a Lanka curves (figura 62 e 63), uma fonte de lúdica com muita identidade.

Figura 62 – Fonte

Lanka
curves

Fonte: Autor

Figura 63 – Fonte



Rent Baby

Fonte: Autor

Para melhor visualização da proposta também foram desenvolvidas aplicações digitais para simular o uso da marca. Como exemplo foram simulados saquinhos reutilizáveis de algodão para entrega da fantasia (figura 64) e sacolas personalizadas (figura 65) para transmitir cuidado e profissionalismo aos clientes.

Figura 64 – Saquinhos



Fonte: Adobe Stock

Figura 65 – Sacolas



Fonte: Adobe Stock

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, e aprovado, envia-se para o cliente um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Junto estão todos os arquivos fechados que o cliente possa precisar em suas aplicações.

3.8. Bellux

Dezembro 2022

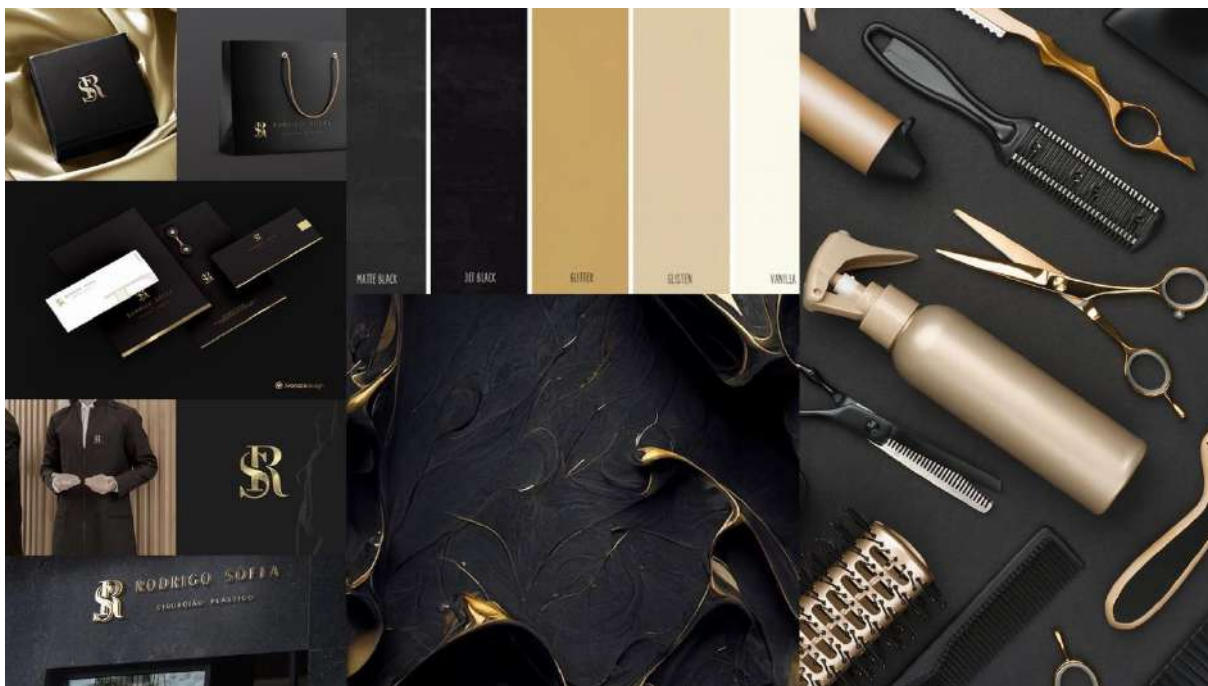
Etapa 1 – Problematização

A origem do nome Bellux é a junção das sílabas bel de cabelo e lux de luxo. A marca oferece serviços para cabelos e unhas e atendem no bairro de Tambaú, na cidade de João Pessoa. Com o *briefing* preenchido pela cliente, foi requisitado que a paleta da marca fosse dourado e preta, e que seus componentes fossem minimalistas.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 66) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam os valores do projeto.

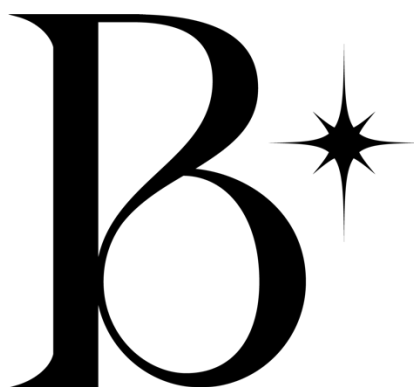
Figura 66 – Moodboard



Fonte: Pinterest

Com a ajuda das inspirações do *moodboard* e das informações fornecidas pelo cliente, foi desenvolvido a proposta para o ícone (figura 67).

Figura 67 – Ícone



Fonte: Autor

O ícone foi desenvolvido com a letra B de Belluz mais a simbologia das curvas para representar a fluidez dos cabelos e a elegância da marca. O elemento ao lado simboliza uma estrela guia representando a busca pela melhor versão de si.

A paleta de cores indicada pela cliente, preto e dourado, complementou a elegância e excelência que a marca almejava transmitir.

Em relação a família tipográfica, a escolhida foi a Glamore (figura 68 e 69), uma fonte imponente e elegante, suas variações de larguras criam dimensão e dão fluidez a marca.

Figura 68 – Fonte

GLAMORE

Fonte: Autor

Figura 69 – Fonte



Fonte: Autor

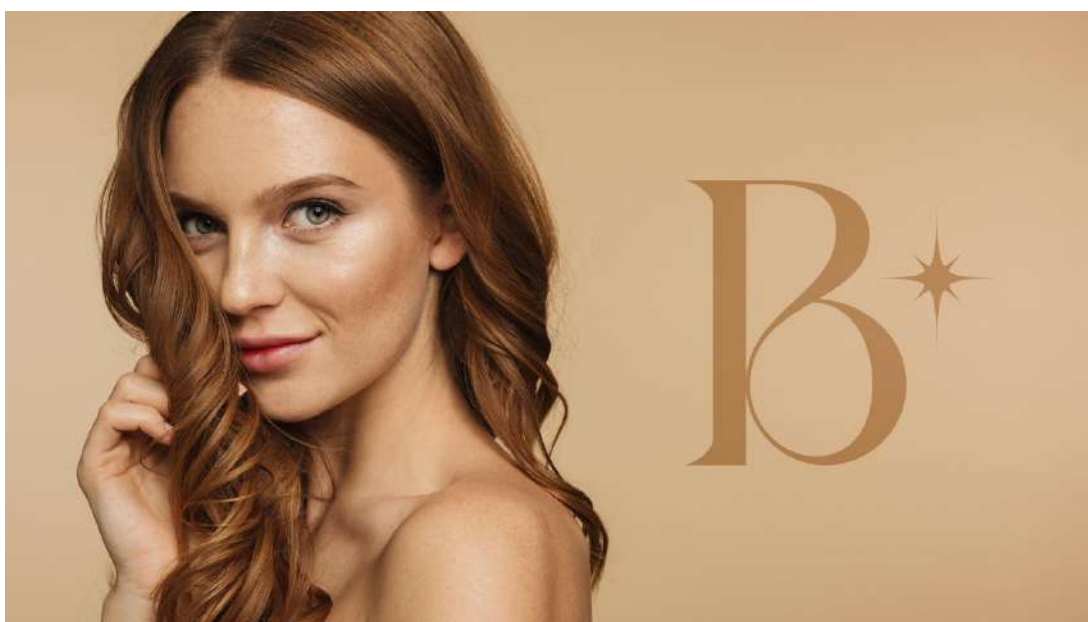
Para melhor visualização da proposta também foram desenvolvidas aplicações digitais para simular o uso da marca. Como exemplo foram simuladas toalhas para uso no salão (figura 70), banner (figura 71), peças promocionais (figuras 72 e 73) que agradam os clientes e servem como divulgação orgânica.

Figura 70 – Sacolas



Fonte: Freepik

Figura 71 – Banner



Fonte: Adobe Stock

Figura 72 – Peças promocionais



Fonte: Freepik

Figura 73 – Peças promocionais



Fonte: Freepik

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, e aprovado, envia-se para o cliente um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Junto estão todos os arquivos fechados que o cliente possa precisar em suas aplicações.

3.9. Nala Edition

Dezembro 2020

Etapa 1 – Problematização

Nala é uma marca divertida e de confecção própria. Seus produtos são camisas unissex com design jovem. Seu objetivo com a identidade visual diferenciar-se das outras marcas e ter um sistema unificado para uso em suas embalagens.

Etapa 2 – Concepção

Compreendendo a situação e os requisitos, foi desenvolvido um *moodboard* (figura 74) a partir de uma seleção de imagens que transmitiam as particularidades do projeto.

Figura 74 – Moodboard



Fonte: Pinterest

Com a ajuda das inspirações do *moodboard* e das informações fornecidas pelo cliente, foi desenvolvido a proposta para a marca (figura 75).

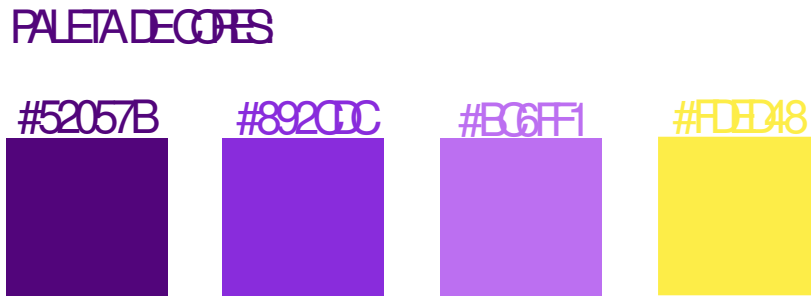
Figura 75 – Nala



Fonte: Autor

A marca foi desenvolvida através estética divertida da marca, criando assim um logo tridimensional e único. Sua paleta de cores (figura 76) segue a mesma narrativa, criar um sistema descontraído, criativo e alegre.

Figura 76 – Paleta



Fonte: Autor

Em relação as famílias tipográficas, foram escolhidas as 3D isometric e Gameshow (figura 77), elas foram o destaque da marca e trouxeram uma identidade única.

Figura 77 – Fontes

FONTES

3D ISOMETRIC

GAMESHOW

The image shows three examples of typography. The word "FONTES" is written in a purple, outlined, 3D-style font. Below it, the words "3D ISOMETRIC" and "GAMESHOW" are also written in the same purple, outlined, 3D-style font, with "3D ISOMETRIC" on one line and "GAMESHOW" on the line below.

Fonte: Autor

Foi gerada uma apresentação da proposta para o cliente com demonstrações da marca em aplicações para melhor compreensão. Entre elas estão embalagem personalizada (figura 78), para que o cliente tenha uma experiência única com a marca, e etiqueta para disposição de preços (figura 79).

Figura 78 – Embalagem



Fonte: Freepik

Figura 79 – Etiqueta



Fonte: Adobe Stock

Etapa 3 – Especificação

Com o sistema pronto, e aprovado, envia-se para o cliente um manual de identidade visual. Nele estão instruções e especificações para que seu uso seja feito corretamente. Junto estão todos os arquivos fechados que o cliente possa precisar em suas aplicações.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este trabalho de conclusão de curso buscou sintetizar todo o aprendizado adquirido ao longo dos em 6 períodos de curso. Cada projeto foi cuidadosamente selecionado, analisado e descrito. Com isso, foi possível a reflexão sobre minha trajetória acadêmica, como os trabalhos tornaram-se cada vez mais profissionais e embasados. Além disso, este trabalho também servirá como mostruário para futuros clientes que desejam saber o caminho percorrido durante todos esses anos para que fosse possível atendê-los com excelência.

LINK PARA PORTFÓLIO ONLINE

www.behance.net/isadorapaiva

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

CHEVALIER, Jean; GHEERBRANT, Alain. **Dicionário de Símbolos**: Mitos, Sonhos, Costumes, Gestos, Formas, Figuras, Cores, Números. 27ª ed. Rio de Janeiro: José Olympio, 2015.

KELLER, Kevin Lane. **Strategic Brand Management**: Building, Measuring, and Managing Brand Equity. 4th ed. Upper Saddle River: Pearson, 2012

PEÓN, Maria Luísa. **Sistemas de identidade visual**. 3. ed. Rio de Janeiro: 2AB, 2003.

WHEELER, Alina. **Design de Identidade de Marcas**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

ANEXOS

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para a contratante Sávio Borges do Amaral, CPF 121.731.634-50, no período de abril de 2021.

Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 27 de novembro de 2023.



Sávio Borges do Amaral

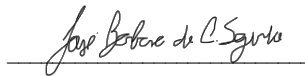
CPF 121.731.634-50

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para a contratante José Barbosa de Carvalho Segundo, CPF 072.702.764-63, no período de maio de 2022.

Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 27 de novembro de 2023.



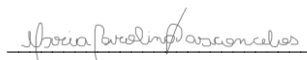
José Barbosa de Carvalho Segundo
CPF 072.702.764-63

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para a contratante Maria Carolina Albuquerque Freitas de Vasconcelos, CPF 106.678.284-94, no período de junho de 2023.

Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 30 de novembro de 2023.



Maria Carolina Albuquerque Freitas de Vasconcelos

CPF 106.678.284-94

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para a contratante Bruna Souto Maior, CPF 124.985.684-17, no período de outubro 2019 e julho de 2023.

Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 27 de novembro de 2023.

Bruna Souto
Maior

 SIGNED VIA ILOVEPDF
5FA09CDE-8ED9-45D2-AE81-A7DD6604AECB

Bruna Souto Maior

CPF 124.985.684-17

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para o contratante Carlos Emanuel de Sá Pereira Nóbrega, CPF 014.119.024-83, no período de outubro de 2021 e março de 2022.

Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 29 de novembro de 2023.



Carlos Emanuel de Sá Pereira Nóbrega


CPF 014.119.024-83

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para a contratante Raissa Leite Braga Pegado Maniçoba, CPF 702.774.164-42, no período de abril de 2021.

Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 28 de novembro de 2023.

A handwritten signature in black ink that reads "Raissa Leite". The signature is written in a cursive style and is positioned above a horizontal line.

Raissa Leite Braga Pegado Maniçoba

CPF 702.774.164-42

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para a contratante Ianny Costa Moura de Paiva, CPF 701.247.084.47, no período de julho de 2021.

Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 29 de novembro de 2023.



Ianny Costa Moura de Paiva

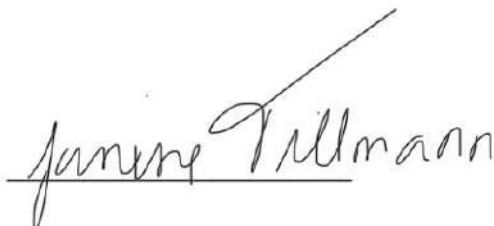
CPF 701.247.084.47

Declaração de prestação de serviço de Design Gráfico

Declaro que a profissional Isadora Costa Moura de Paiva, de CPF/CNPJ, 701.227.074-86, prestou serviço de Design de Identidade Visual, para a contratante Janine Miranda de Oliveira Tillmann, CPF 702.075.294-26, no período de dezembro de 2022.


Esta declaração confirma que todas as informações prestadas são verdadeiras.

João Pessoa, 30 de novembro de 2023.

A handwritten signature in black ink that reads "Janine Tillmann". The signature is written in a cursive style and is positioned above a horizontal line.

Janine Miranda de Oliveira Tillmann

CPF 702.075.294-26

	INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
	Campus Cabedelo - Código INEP: 25282921
	Rua Santa Rita de Cássia, 1900, Jardim Cambinha, CEP 58103-772, Cabedelo (PB)
	CNPJ: 10.783.898/0010-66 - Telefone: (83) 3248.5400

Documento Digitalizado Ostensivo (Público)

TCC Isadora Costa com ficha e folha de aprovação

Assunto:	TCC Isadora Costa com ficha e folha de aprovação
Assinado por:	Isadora Paiva
Tipo do Documento:	Anexo
Situação:	Finalizado
Nível de Acesso:	Ostensivo (Público)
Tipo do Conferência:	Cópia Simples

Documento assinado eletronicamente por:

- Isadora Costa Moura de Paiva, ALUNO (201917010023) DE TECNOLOGIA EM DESIGN GRÁFICO - CABEDELO, em 22/03/2024 21:06:40.

Este documento foi armazenado no SUAP em 22/03/2024. Para comprovar sua integridade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/verificar-documento-externo/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 1124304

Código de Autenticação: 568b5853a3

