

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA
PARAÍBA CAMPUS CAJAZEIRAS
CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

VOCARE: UM APLICATIVO *MOBILE* PARA REGISTRO DE
FREQUÊNCIA CATEQUÉTICA

JOSÉ VIEIRA DA SILVA NETO

Cajazeiras - Paraíba, 2026

JOSÉ VIEIRA DA SILVA NETO

**VOCARE: UM APLICATIVO *MOBILE* PARA REGISTRO DE
FREQUÊNCIA CATEQUÉTICA**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado junto ao **CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS** do **INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA CAMPUS CAJAZEIRAS**, como requisito à obtenção do título de **Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**.

Orientador:

Prof. Me. Diogo Dantas Moreira.

Cajazeiras - Paraíba, 2026

IFPB / Campus Cajazeiras
Coordenação de Biblioteca
Biblioteca Prof. Ribamar da Silva
Catalogação na fonte: Cícero Luciano Félix CRB-15/750

S586v Silva Neto, José Vieira da.
Vocare : um aplicativo *mobile* para registro de frequência catequética / José Vieira da Silva Neto.– 2026.

43f. : il.

Trabalho de Conclusão de Curso (Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas) - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Cajazeiras, 2026.

Orientador(a): Prof. Me. Diogo Dantas Moreira.

1. Desenvolvimento de sistemas. 2. Gestão de frequência. 3. Catequese. 4. Aplicativo mobile. I. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba. II. Título.

IFPB/CZ

CDU: 004.4(043.2)



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

JOSÉ VIEIRA DA SILVA NETO

VOCARE: UM APLICATIVO MOBILE PARA REGISTRO DE FREQUÊNCIA CATEQUÉTICA

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado junto ao Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba - Campus Cajazeiras, como requisito à obtenção do título de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador

Prof. Me. Diogo Dantas Moreira

Aprovada em: **13 de fevereiro de 2026.**

Prof. Me. Diogo Dantas Moreira - Orientador

Prof. Dr. Francisco Daladier Marques Junior - Avaliador

IFPB - Campus Cajazeiras

Prof. Me. Afonso Serafim Jacinto - Avaliador

IFPB - Campus Cajazeiras

Documento assinado eletronicamente por:

- **Fabio Abrantes Diniz, COORDENADOR(A) DE CURSOS - FUC1 - UNINFO-CZ**, em 13/02/2026 12:32:26.
- **Francisco Daladier Marques Junior, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO**, em 13/02/2026 13:56:05.
- **Diogo Dantas Moreira, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO**, em 13/02/2026 14:21:33.
- **Afonso Serafim Jacinto, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO**, em 13/02/2026 15:10:24.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 13/02/2026. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 835860
Verificador: d2698165cf
Código de Autenticação:



Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis, CAJAZEIRAS / PB, CEP 58.900-000
<http://ifpb.edu.br> - (83) 3532-4100

*Dedico esse trabalho a todos os irmãos cate-
quistas no seu belo serviço de doar suas vidas
a serviços dos seus.*

AGRADECIMENTOS

Obrigado, Deus, pela oportunidade de unir o trabalho com o servir. Quão gratificante é poder utilizar todo o aprendizado adquirido a teu serviço e das pessoas. Bendito seja o Senhor!

Obrigado, Minha Mãe e Senhora das Graças, pela tua intercessão em todos os momentos difíceis, conduzindo tudo conforme a Vontade de Deus!

Aos meus pais, Walaes de Sousa Silva e Maria Vilma dos Santos Silva, meus exemplos de vida, dedicação e coragem, sou profundamente grato por todo o apoio, desde antes do início da minha caminhada acadêmica até sua conclusão.

A minha irmã, apoio, sustento e ponte, minha companheira ao longo de todo o itinerário acadêmico, meu "grude" diário, minha imensa gratidão. Saiba que sem você eu não teria conseguido chegar até aqui.

Agradeço aos meus primos, Rafael Batista Benedito e Marcelo Augusto, por me encorajarem a iniciar essa jornada e por me apoiarem até o fim, com paciência diante das minhas dúvidas e por seus ensinamentos essenciais para o meu aprendizado.

Sou imensamente grato aos meus colegas catequistas e coordenadores, pela participação, contribuição e apoio na construção desta solução.

Aos meus amigos e familiares, que de alguma forma deram sua parcela de contribuição ao longo dessa jornada, também agradeço profundamente.

Aos professores, que contribuíram de maneira essencial para a minha formação intelectual e profissional, deixo meu sincero agradecimento. E, aos colegas de turma, por toda a parceria e unidade desde o primeiro dia de aula.

Por fim, a todos que, de alguma forma, contribuíram com a minha jornada acadêmica, expresso minha gratidão.

*“Porque tudo é dele, por ele e para ele. A ele
a glória pelos séculos dos séculos! Amém.”*

Romanos 11,36

RESUMO

O ensino catequético desempenha um papel essencial na missão evangelizadora da Igreja, direcionando as pessoas à fé em Jesus Cristo. Para alcançar esse objetivo, é comum a realização de encontros semanais de catequese, nos quais os participantes se reúnem para discutir e compartilhar sobre temas da fé católica. Nesses encontros, é crucial que os catequistas tenham um controle eficaz da presença de cada participante. Na Paróquia São José, localizada na cidade de São José de Piranhas - PB, o registro de controle de frequência é realizado de forma manual. Essa abordagem manual dificulta o monitoramento da frequência de cada catequizando, tornando custoso identificar casos de ausência excessiva. Isso restringe a capacidade dos catequistas de oferecer o suporte adequado, tanto em relação ao aprendizado quanto à atenção personalizada que cada participante pode necessitar em função de sua realidade específica. Diante desse cenário, este trabalho propõe o desenvolvimento de um aplicativo móvel, utilizando o *framework* react-native, para auxiliar os catequistas no controle da frequência das turmas de catequese da Paróquia São José. Esse aplicativo possibilitará o registro preciso das presenças e faltas dos catequizandos, facilitando o acompanhamento do itinerário catequético.

Palavras-chave: Igreja Católica, catequese, aplicativo, mobile.

ABSTRACT

The catechetical teaching plays a crucial role in the Church's evangelizing mission, guiding people towards faith in Jesus Christ. To achieve this goal, weekly catechesis meetings are commonly held, where participants gather to discuss and share about Catholic faith topics. In these meetings, it is essential for catechists to have effective control over each participant's attendance. In São José Parish, located in São José de Piranhas - PB, attendance tracking is done manually. This manual approach makes it difficult to monitor each catechumen's attendance, making it challenging to identify cases of excessive absence. This limitation hinders catechists' ability to provide the necessary support, both in terms of learning and personalized attention that each participant may require based on their specific circumstances. In light of this scenario, this paper proposes the development of a mobile application using the React Native framework to assist catechists in managing attendance for catechesis classes at São José Parish. This application will enable the precise recording of the catechumens' attendance and absences, facilitating the monitoring of their catechetical journey.

Keywords: Catholic Church, catechesis, application, mobile.

LISTA DE FIGURAS

Figura 2.1 – Telas do aplicativo Toaqui	22
Figura 2.2 – Telas do aplicativo Lista de Chamada	23
Figura 2.3 – Registro de chamadas do aplicativo Lista de Chamada	23
Figura 3.1 – Diagrama de casos de uso	29
Figura 3.2 – Infraestrutura do Vocare	30
Figura 4.1 – Tela de abertura	33
Figura 4.2 – Telas cadastro	34
Figura 4.3 – Telas recuperação de senha	35
Figura 4.4 – Tela home	36
Figura 4.5 – Tela de chamada	37
Figura 4.6 – Tela minha turma	37
Figura 4.7 – Tela de perfil do catequizando	38
Figura 4.8 – Tela perfil usuario	39
Figura 4.9 – Telas redefinir senha	39
Figura 4.10–Tela editar dados do perfil	40

LISTA DE TABELAS

Tabela 3.1 – Requisitos funcionais do sistema	27
---	----

LISTA DE QUADROS

Quadro 2.1 – Análise comparativa dos trabalhos relacionados com o Vocare	24
Quadro 3.1 – US - 01 - Realizar cadastro	29
Quadro A.1 – US - 02 - Realizar login	45
Quadro A.2 – US - 03 - Acessar a tela inicial	45
Quadro A.3 – US - 04 - Visualizar meu perfil	45
Quadro A.4 – US - 05 - Atualizar dados do perfil	45
Quadro A.5 – US - 06 - Trocar minha senha	46
Quadro A.6 – US - 07 - Visualizar dados da minha turma	46
Quadro A.7 – US - 08 - Visualizar dados de um catequizando	46
Quadro A.8 – US - 09 - Realizar chamada	46
Quadro A.9 – US - 10 - Realizar logout do aplicativo	46
Quadro A.10 – US - 11 - Recuperar senha	46

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	16
1.1	Justificativa	17
1.2	Objetivos	18
1.2.1	Objetivo Geral	18
1.2.2	Objetivos Específicos	18
1.3	Metodologia	19
2	TRABALHOS RELACIONADOS	21
2.0.1	Toaqui - Controle de Presenças	21
2.0.2	Lista de Chamada	22
2.0.3	Análise Comparativa	24
3	DESCRIÇÃO DO SISTEMA	26
3.0.1	Levantamento de Requisitos	26
3.0.2	Análise do Sistema	28
3.0.3	Infraestrutura do Sistema	30
4	DISCUSSÕES E RESULTADOS	32
4.0.1	Telas do Sistema	32
4.0.2	Tecnologias Utilizadas	40
5	CONSIDERAÇÕES FINAIS	42
	REFERÊNCIAS	44
	APÊNDICE A – USER STORIES	45

1 INTRODUÇÃO

A catequese sempre foi considerada pela Igreja Católica como uma das suas tarefas primordiais, pois, Cristo ressuscitado, antes de voltar para o Pai, deu aos Apóstolos uma última ordem: fazer discípulos de todas as nações e ensinar-lhes a observar tudo aquilo que lhes tinha mandado (*Catechesi Tradendae*, 1979). O Catecismo da Igreja Católica traduz a Catequese como todo o empenho realizado pela Igreja no objetivo de fazer discípulos e levá-los a crer que Jesus Cristo é o filho de Deus (JOÃO PAULO II, 2000).

A urgência e importância contemporânea do papel dos catequistas são reforçadas pelas palavras do Concílio Vaticano II: “Hoje em dia, em razão da escassez de clero para evangelizar tão grandes multidões e exercer o ministério pastoral, o ofício dos catequistas tem muitíssima importância” (Conc. Ecum. Vat. II, Decr. *Ad gentes*, 2000). Essa declaração ressalta a relevância vital dos catequistas na comunidade do povo de Deus, auxiliando a comunidade eclesial no cumprimento do mandato dado por Jesus Cristo.

Na Paróquia São José, situada na cidade de São José de Piranhas-PB, os encontros de catequese acontecem semanalmente, organizados em grupos. Essa abordagem, baseada na comunidade, proporciona um ambiente propício para o aprendizado e o crescimento espiritual dos participantes. No decorrer do itinerário catequético, é fundamental que os catequistas acompanhem o progresso de cada catequizando a cada encontro realizado. Uma das maneiras de fazer isso é por meio da aferição da frequência. Atualmente, na paróquia São José, os catequistas realizam essa aferição manualmente, o que apresenta desafios significativos.

A abordagem manual complica a avaliação do padrão de presença de cada catequizando, dificultando a detecção de casos de ausência excessiva e restringindo as possibilidades de intervenção dos catequistas para fornecer o suporte adequado a cada participante, tanto em relação ao aprendizado quanto à atenção individualizada, levando em conta a situação particular de cada um. Além disso, essa abordagem manual resulta na perda de dados dos registros dos encontros, uma vez que não há uma padronização comum para essa aferição feita por cada catequista, permitindo que cada um guarde e registre os dados à sua maneira, dificultando a uniformidade e a análise estatística dos dados de frequência de cada participante.

De acordo com Silva, Paiva e Fortes (2022), os aplicativos para dispositivos móveis têm desempenhado um papel fundamental na simplificação da vida cotidiana de muitas pessoas. Além disso, eles têm contribuído significativamente para o avanço e disseminação

da tecnologia. Nesse contexto, é inegável a importância dessas ferramentas nos dias atuais, tornando-se indispensáveis para diversas atividades e proporcionando um amplo impacto no mundo contemporâneo.

Portanto, este trabalho pretende desenvolver um sistema *mobile* intitulado Vocare, abordando o *framework React-Native* e metodologias específicas de desenvolvimento *mobile* para garantir a efetividade e a usabilidade do produto final. A proposta integral da aplicação é oferecer aos catequistas da Paróquia São José uma ferramenta ágil e eficiente para o registro, análise e gestão da frequência dos catequizandos nas atividades paroquiais de catequese, tudo ao alcance das mãos.

1.1 JUSTIFICATIVA

Os encontros catequéticos são fundamentais para a formação religiosa dos catequizandos. Contudo, é igualmente importante que os catequistas mantenham um controle atencioso sobre a frequência dos participantes. O acompanhamento contínuo, tanto na supervisão do conteúdo quanto no apoio às dificuldades encontradas ao longo do itinerário catequético, é vital para o sucesso desse processo. De acordo com o Diretório Geral para a Catequese (1997), "a bem regulada ação de grupo, a filiação à válidas associações juvenis [...] e o acompanhamento pessoal ao jovem, acompanhamento que inclui, como fato iminente, a direção espiritual, são mediações muito úteis para uma eficaz catequese" (CONGREGAÇÃO PARA O CLERO, 1997, p. 79). Logo, essa supervisão constante só se torna viável com um controle eficaz da presença dos catequizandos, permitindo a identificação de ausências recorrentes e a oferta do suporte necessário para que todos avancem em sua jornada espiritual.

Além disso, manter um histórico das atividades realizadas durante os encontros de catequese é de grande valia tanto para os catequistas, como para a própria comunidade paroquial. Esse histórico permite avaliar a caminhada dos participantes ao longo de toda a jornada de preparação para o recebimento dos primeiros sacramentos, além de identificar áreas de melhoria e proporcionar um acompanhamento mais individualizado. Logo, a implementação de um sistema *mobile* de gerenciamento de controle de frequência e gestão das atividades catequéticas oferece diversas vantagens. Ao padronizar o registro de frequência e armazenar os dados em um único local acessível de forma remota, o sistema simplifica os processos administrativos e facilita o acesso às informações de qualquer lugar e a qualquer momento. Além disso, com os dados gerados a partir do uso do aplicativo, é possível realizar uma análise estatística dos dados, permitindo identificar padrões de frequência e acompanhar o progresso individual de cada participante de forma mais eficiente.

Portanto, o presente trabalho propõe o desenvolvimento de um sistema *mobile* para o controle de frequência e gestão das atividades das turmas de catequese na Paróquia São José, localizada na cidade de São José de Piranhas - PB. A importância desse sistema se fundamenta na necessidade de proporcionar aos catequistas uma ferramenta eficaz para acompanhar o aprendizado e o desenvolvimento espiritual dos participantes, além de simplificar e otimizar os processos de registro e análise de dados.

É importante ressaltar que embora existam outras soluções disponíveis no mercado, a proposta deste trabalho visa atender às necessidades específicas da Paróquia São José, adaptando o sistema às particularidades e demandas da comunidade local. Acredita-se que a criação deste sistema *mobile* contribuirá significativamente para aprimorar a qualidade do ensino catequético e fortalecer a vivência da fé na comunidade paroquial.

1.2 OBJETIVOS

1.2.1 Objetivo Geral

Este trabalho busca desenvolver um aplicativo móvel, intitulado Vocare, que auxiliará os catequistas da Paróquia São José, na cidade de São José de Piranhas, no gerenciamento e acompanhamento do registro de frequência dos catequizando durante o itinerário catequético.

1.2.2 Objetivos Específicos

A fim de alcançar o objetivo geral do trabalho, as seguintes metas foram traçadas:

- Investigar os processos de gerenciamento e acompanhamento do registro de frequência em ambientes catequéticos.
- Realizar um levantamento das necessidades e requisitos dos usuários do aplicativo.
- Analisar aplicativos existentes que realizam o controle de frequência, identificando suas características e funcionalidades.
- Projetar a interface do aplicativo *mobile*, focado em usabilidade, acessibilidade e eficiência na utilização.
- Estudar os diferentes *frameworks* de desenvolvimento *mobile* para selecionar o mais adequado ao projeto.

1.3 METODOLOGIA

Sommerville (2018) afirma que "um processo de *software* é um conjunto de atividades relacionadas que levam à produção de um produto de *software*". Com base nisso, para a elaboração deste trabalho foi adotado um conjunto de etapas que seguem, em sua essência, as fases clássicas do desenvolvimento de *software*, que serão descritas a seguir:

- **Validação da ideia de aplicação** - O processo de desenvolvimento da aplicação Vocare começou com uma série de pesquisas e levantamentos destinados a entender profundamente a problemática enfrentada pelos catequistas e catequizandos. Entrevistas com membros da pastoral da catequese foram essenciais para identificar as necessidades específicas desses grupos, permitindo um diagnóstico mais preciso do problema. A partir dessas informações, foi possível listar os requisitos iniciais do sistema, assegurando que o projeto tivesse uma base sólida para atender às expectativas da comunidade.
- **Pesquisa por aplicações semelhantes** - Nesta fase foram identificados e analisados sistemas que desempenham funções semelhantes às desejadas para o sistema Vocare. A análise desses aplicativos destaca pontos positivos, como a eficiência no registro de presença, e aspectos que necessitavam de melhorias, como a usabilidade e a adaptação a contextos específicos de catequese.
- **Análise e levantamento de requisitos** - Com a compreensão inicial do problema e as lições aprendidas a partir de aplicativos semelhantes, foram realizadas entrevistas mais detalhadas com catequistas e coordenadores da Paróquia São José. Esse processo aprofundou o levantamento dos requisitos, garantindo que o desenvolvimento do aplicativo Vocare fosse orientado por uma visão clara das necessidades reais da comunidade. O resultado foi um conjunto robusto de requisitos técnicos e funcionais, cuidadosamente elaborados para atender a todas as demandas de forma eficiente.
- **Prototipação:** A prototipação do sistema foi uma etapa crucial, realizada utilizando a ferramenta de prototipação *Figma* ¹. A partir dos requisitos definidos na fase de levantamento, o protótipo permitiu a avaliação e validação dos interessados, bem como a análise da usabilidade e interatividade do sistema. Esse processo ajudou a identificar possíveis ajustes antes do desenvolvimento final, assegurando que o sistema atenda plenamente às necessidades dos usuários.
- **Projeto do Sistema Proposto:** Após o levantamento dos requisitos e a validação do protótipo, foi definida a infraestrutura do sistema proposto. A escolha das

¹ Disponível em <<https://www.figma.com/>>

tecnologias e a organização das camadas de *software* foram baseadas em pesquisas e melhores práticas de desenvolvimento, garantindo que o sistema fosse escalável, fácil de manter e eficiente.

- **Implementação:** A fase de desenvolvimento do Vocare transformou os conceitos e designs validados em uma aplicação funcional. Utilizando o *framework React Native* ², foi possível criar uma solução multiplataforma, permitindo que o sistema funcionasse em diferentes dispositivos com um único código-base.

² Disponível em <<https://reactnative.dev/>>

2 TRABALHOS RELACIONADOS

Para garantir que os requisitos identificados fossem corretamente implementados, foi realizada uma pesquisa com o intuito de encontrar sistemas que possam auxiliar seus usuários no controle e registro de frequência. Para isso foram utilizados alguns critérios de busca:

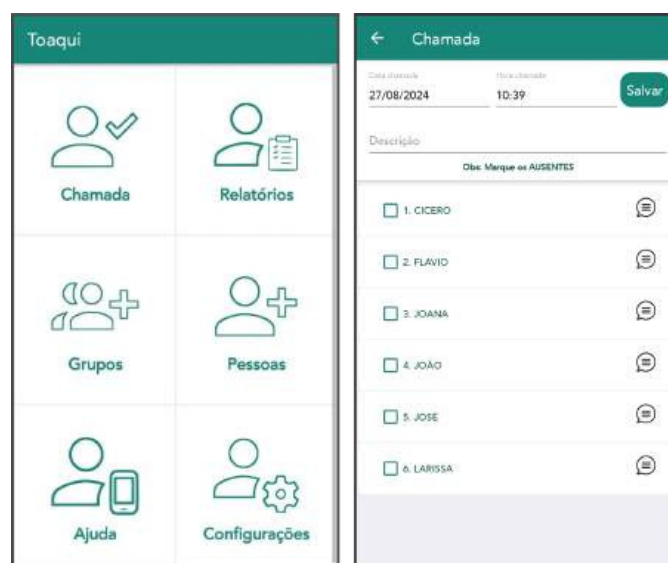
- Trabalhos científicos, como artigos e TCC, realizados no Brasil entre 2017 e 2024;
- Trabalhos que tenham como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação *mobile*;
- Aplicativos disponíveis para download nas lojas de aplicativos *Google Play Store* e *App Store*;
- Trabalhos e aplicativos que possuem funcionalidades voltadas para o registro de frequência escolar.

Com base nessas diretrizes, foram selecionadas e analisadas duas plataformas que atendem os objetivos propostos, sendo eles o aplicativo Toaqui, da BES *SOFTWARE* e o Lista de Chamada, da MYYCFA. Esse processo permitiu não apenas a validação das funcionalidades previstas, mas também a identificação de pontos fortes e áreas de melhoria em cada aplicação. A análise foi fundamental para entender como cada plataforma atende às necessidades dos usuários e se alinha aos objetivos do projeto, proporcionando uma visão abrangente das melhores práticas e das lacunas que ainda precisam ser abordadas na plataforma em desenvolvimento.

2.0.1 Toaqui - Controle de Presenças

De acordo com os desenvolvedores do aplicativo Toaqui, “O *app* Toaqui visa auxiliar o controle das chamadas de eventos que necessitam controle de frequência, dispensando o uso de papel” (BES *SOFTWARE*, 2024). O aplicativo apresenta uma interface simples e intuitiva, proporcionando praticidade aos usuários, sendo uma ferramenta versátil que pode ser utilizada em diferentes contextos que envolvem o monitoramento de frequência.

Figura 2.1 – Telas do aplicativo Toaqui



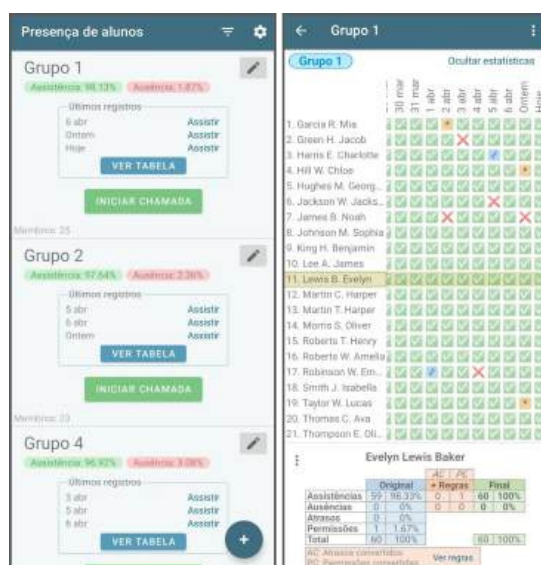
Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A figura 2.1 ilustra duas telas do aplicativo Toaqui, destacando algumas de suas funcionalidades principais. Na primeira tela, temos a interface principal do usuário, que é exibida logo após o *login*. Esta tela oferece uma visão geral das opções disponíveis na aplicação, permitindo ao usuário selecionar rapidamente a funcionalidade que deseja acessar, como a submissão de uma chamada, a exibição de relatórios, a gestão de grupos e pessoas cadastradas, além das áreas de ajuda e configurações. É importante destacar a maneira em que foram organizadas e distribuídas na tela inicial as categorias de acesso, cuidadosamente planejada para garantir clareza e facilitar a navegação do usuário, evitando confusão durante o uso. A segunda tela ilustra o processo de realizar uma chamada, onde o usuário pode inserir dados específicos como a data, hora, descrição do encontro e selecionar os alunos associados àquela turma e realizar a submissão de uma chamada.

2.0.2 Lista de Chamada

Os autores do aplicativo Lista de Chamada descrevem-no como um "aplicativo para acompanhar os registros de presença de um ou vários grupos de pessoas em determinadas datas", destacando sua versatilidade para diferentes finalidades (MYYCFA, 2024). Entre as funcionalidades oferecidas, o aplicativo permite o registro de chamadas de forma rápida e segura, além de disponibilizar o cálculo automático de porcentagens finais de presenças e ausências. Também é possível criar relatórios de atendimento para visualizar os registros de chamadas em determinados períodos, com as informações organizadas em tabelas. O aplicativo ainda oferece a opção de exportar essas tabelas para o formato CSV, permitindo que sejam visualizadas e manipuladas em um computador.

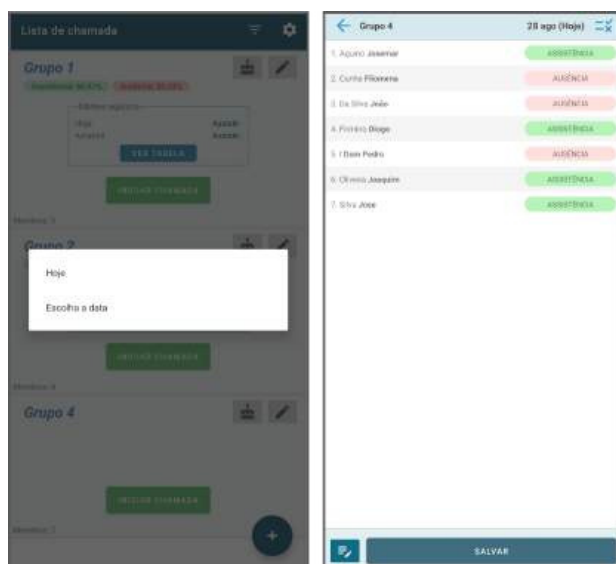
Figura 2.2 – Telas do aplicativo Lista de Chamada



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A ilustração da Figura 2.2 exibe algumas telas do aplicativo Lista de Chamada, destacando algumas de suas funcionalidades principais. A primeira tela representa a interface inicial da aplicação. O sistema apresenta ao usuário os grupos cadastrados no aplicativo, contendo resumidamente a porcentagem de presença e ausência dos alunos cadastrados nos grupos. Já na segunda tela o usuário consegue visualizar uma tabela contendo os dados de frequência já registrados no aplicativo.

Figura 2.3 – Registro de chamadas do aplicativo Lista de Chamada



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 2.3 ilustra o processo de registro de chamadas. Na primeira tela, o

usuário escolhe o período para realizar a chamada, podendo ser no dia em vigência ou em uma data anterior. Na segunda tela, é exibida uma lista com todos os alunos cadastrados no grupo selecionado, onde o usuário pode marcar a presença ou ausência de cada aluno e, em seguida, salvar as informações.

2.0.3 Análise Comparativa

Para verificar se os requisitos implementados atendem às funcionalidades desejadas e ressaltar as particularidades de cada aplicação, foi conduzida uma análise comparativa entre as plataformas previamente estudadas e a plataforma em desenvolvimento neste trabalho. Essa análise levará em consideração as características das aplicações semelhantes em relação à aplicação desenvolvida neste trabalho. O Quadro 2.1 detalha uma visão clara e comparativa entre os aplicativos analisados e o sistema em desenvolvimento neste trabalho.

Quadro 2.1 – Análise comparativa dos trabalhos relacionados com o Vocare

Características	Toaqui	Lista de Chamada	Vocare
Gráficos Estatísticos	Não	Não	Sim
Contém Anúncios	Sim	Sim	Não
Acesso	Versão gratuita limitada	Versão gratuita limitada	Gratuito
Evangelho do Dia	Não	Não	Sim
Público Alvo	Público Geral	Público Geral	Catequistas e Coordenadores
Acompanhamento de progresso	Não	Não	Sim
Monitoramento do perfil do aluno	Não	Não	Sim
Acesso por mais de um professor	Não	Não	Sim

Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

Analisando o Quadro 2.1, é possível visualizar, de modo sucinto, uma análise das características dos trabalhos similares, permitindo observar diferenças e semelhanças entre os aplicativos avaliados. A seguir, será apresentada uma descrição detalhada das características selecionadas para a realização dessa comparação, destacando os aspectos essenciais de cada um.

- **Gráficos Estatísticos:** Refere-se à capacidade do sistema de gerar gráficos estatísticos a partir dos dados coletados nas chamadas ao longo do tempo, proporcionando uma visualização clara e dinâmica das informações.
- **Contém Anúncios:** Relaciona-se à presença de anúncios ou propagandas no aplicativo, permitindo sua utilização gratuita. Essa característica pode impactar a experiência do usuário, oferecendo uma versão gratuita com publicidade.
- **Acesso:** Diz respeito às diferentes modalidades de acesso ao aplicativo. O acesso pode ser gratuito e limitado, onde o usuário tem acesso restrito a certas funcionalidades, ou totalmente gratuito, permitindo o uso completo do aplicativo sem quaisquer limitações ou restrições.
- **Evangelho do Dia:** Refere-se à funcionalidade que disponibiliza a leitura diária do evangelho, oferecendo ao usuário uma experiência espiritual diretamente pelo aplicativo.
- **Público Alvo:** Esta característica está associada às opções de registro de frequência disponíveis no aplicativo. O registro pode ser geral, sem especificidades, ou específico, como para a catequese, atendendo a necessidades particulares de controle de presença.
- **Acompanhamento de progresso:** esta característica está relacionada à possibilidade do aplicativo realizar o acompanhamento dos alunos cadastrados em sua turma no decorrer do tempo, verificando seu progresso;
- **Monitoramento do Perfil do Aluno:** esta característica está relacionada diretamente a possibilidade do aplicativo permitir o usuário visualizar os dados de cada aluno cadastrado em sua turma;
- **Acesso por mais de um Professor:** Relaciona-se à possibilidade de múltiplos professores realizarem o registro de frequência para uma mesma turma. Isso é especialmente útil em casos onde uma turma é gerida por mais de um educador.

3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O Vocare é um sistema *mobile* desenvolvido para o controle de frequência e gestão das atividades das turmas de catequese na Paróquia São José, na cidade de São José de Piranhas-PB, visando atender uma necessidade específica dessa comunidade. Proporcionando aos catequistas uma aplicação moderna e eficaz que facilite o gerenciamento do controle de frequências das turmas e melhore o acompanhamento do progresso dos catequizandos.

O sistema possui diversas funcionalidades essenciais para o cumprimento de seus objetivos, como a possibilidade de os catequistas registrarem a presença e ausência dos participantes de forma padronizada e digital. Podendo ser acessados remotamente, a qualquer lugar; a possibilidade de criação e o acompanhamento de um histórico detalhado de cada catequizando durante o itinerário catequético. Permitindo ter uma gestão dos sacramentos iniciais; além de conter ferramentas de análise estatística dos dados de frequência, que ajudam a identificar tendências e padrões que permitem a criação de relatórios.

Nas seções subsequentes, serão explorados os métodos empregados para a coleta de requisitos, seguidos por uma análise detalhada de como esses requisitos foram refinados e priorizados para garantir que o projeto atenda plenamente às expectativas. Em seguida, será apresentada a infraestrutura escolhida para o desenvolvimento do aplicativo, destacando as principais decisões técnicas que moldaram a estrutura do sistema e demonstrando como essa infraestrutura foi projetada para oferecer uma implementação eficiente e escalável. O propósito é fornecer uma visão clara e organizada do processo de desenvolvimento, desde a concepção inicial dos requisitos até a escolha da infraestrutura que melhor suporte o sucesso do projeto.

3.0.1 Levantamento de Requisitos

Esta seção apresenta o processo de coleta de requisitos essenciais para o desenvolvimento do aplicativo Vocare. Para isso, foram conduzidas entrevistas com os *stakeholders*, permitindo a identificação das necessidades e uma compreensão clara dos objetivos do sistema. Conforme afirma Ricardo Augusto, "O levantamento de requisitos desempenha um papel importante na construção de um sistema de informação, pois é o início para toda a atividade de desenvolvimento de *software*" (AUGUSTO, 2014).

Os requisitos funcionais delineiam as principais funcionalidades que o aplicativo Vocare deve oferecer para atender às demandas dos usuários. Detalhados na Tabela 3.1,

esses requisitos incluem as funcionalidades essenciais para a automação eficiente do registro e monitoramento da frequência dos catequizandos. O detalhamento dos requisitos oferece uma visão precisa das expectativas para o aplicativo, criando uma base sólida para seu desenvolvimento e implementação. Isso assegura que todas as necessidades dos usuários sejam contempladas, enquanto o sistema cumpre os padrões desejados de desempenho, segurança e eficiência.

Tabela 3.1 – Requisitos funcionais do sistema

REQUISITOS FUNCIONAIS	DESCRIÇÃO
RF01: Realizar cadastro de usuário	O aplicativo deve permitir que o usuário realize seu cadastro por meio de um formulário, informando os dados obrigatórios definidos pela API para criação de uma conta na plataforma.
RF02: Validar dados de cadastro	O aplicativo deve validar os campos obrigatórios do formulário de cadastro antes do envio das informações à API, garantindo que os dados estejam preenchidos corretamente.
RF03: Realizar login do usuário	O aplicativo deve permitir que o usuário realize login informando suas credenciais, enviando os dados para autenticação junto à API.
RF04: Exibir mensagens de erro no login	O aplicativo deve exibir mensagens de erro apropriadas ao usuário quando ocorrer falha na autenticação, de acordo com as respostas retornadas pela API.
RF05: Exibir tela inicial	O aplicativo deve apresentar uma tela inicial após o login bem-sucedido, disponibilizando informações básicas do usuário e opções de navegação para as demais funcionalidades.
RF06: Exibir perfil do usuário	O aplicativo deve permitir que o usuário visualize seus dados cadastrais na tela de perfil, obtendo essas informações por meio da API.
RF07: Atualizar dados do perfil	O aplicativo deve permitir que o usuário atualize seus dados pessoais na tela de perfil, enviando as alterações para a API para persistência das informações.
RF08: Realizar troca de senha	O aplicativo deve permitir que o usuário altere sua senha, mediante a informação da senha atual e da nova senha, conforme as regras estabelecidas pela API.
RF09: Validar dados da troca de senha	O aplicativo deve validar os campos relacionados à troca de senha antes do envio da solicitação, garantindo o correto preenchimento das informações.
RF10: Realizar chamada	O aplicativo deve permitir que o usuário realize uma chamada por meio da funcionalidade disponível, respeitando as permissões e regras definidas pela API.

RF11: Realizar logout	O aplicativo deve permitir que o usuário encerre sua sessão, removendo os dados de autenticação armazenados localmente e redirecionando-o para a tela de login.
RF12: Visualizar dados da turma	O aplicativo deve permitir que o usuário visualize os dados de sua turma, exibindo informações relevantes obtidas por meio da API, conforme seu perfil e permissões de acesso.
RF13: Visualizar dados do catequizando	O aplicativo deve permitir que o usuário visualize os dados de um determinado catequizando vinculado à sua turma, apresentando as informações retornadas pela API de forma clara e organizada.
RF14: Recuperar senha	O aplicativo deve permitir que o usuário realize a recuperação de sua senha, por meio de um processo de redefinição, possibilitando o acesso à plataforma em caso de esquecimento da credencial.

Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

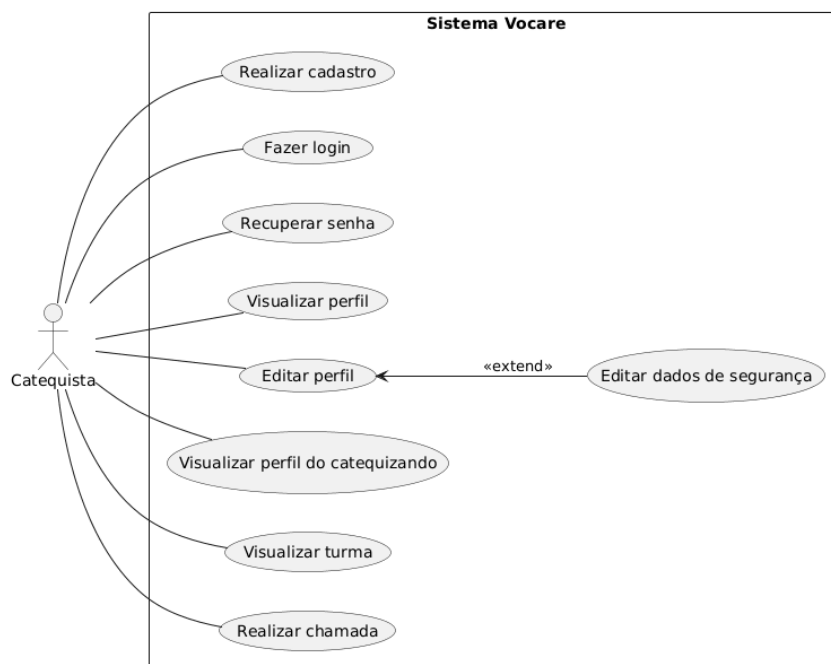
Esses requisitos foram identificados como essenciais para assegurar a eficácia e a usabilidade do aplicativo Vocare. O objetivo é fornecer aos usuários uma maneira simplificada e segura de gerenciar o controle de frequência, além de contar com uma interface intuitiva.

3.0.2 Análise do Sistema

Esta seção é fundamental para o desenvolvimento do aplicativo Vocare, pois oferece uma análise aprofundada das interações dos *stakeholders* com o sistema. Por meio de métodos visuais e descritivos, busca-se capturar e documentar de maneira precisa as principais demandas e expectativas dos usuários. Esse processo é essencial para assegurar que o desenvolvimento do sistema esteja alinhado com as reais necessidades dos usuários, resultando em um sistema mais adaptado e eficiente.

Para melhor ilustrar o relacionamento dos *stakeholders* com o sistema, foi desenvolvido um Diagrama de Caso de Uso (Figura 3.1). Os casos de uso representam as interações entre os usuários (atores) e o sistema, descrevendo de maneira simples as funcionalidades que cada ator pode realizar. Segundo Marco Túlio (2020), "um caso de uso enumera os passos que um ator realiza em um sistema com um determinado objetivo". Esse diagrama é essencial para identificar e documentar como os diferentes usuários interagem com o sistema.

Figura 3.1 – Diagrama de casos de uso



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

Após a identificação dos requisitos, percebeu-se a necessidade de utilizar histórias de usuário para capturar as necessidades do ponto de vista dos *stakeholders*. Essas histórias de usuário são uma técnica amplamente utilizada em metodologias ágeis, como o XP (*eXtreme Programming*). Segundo Longo e Silva (2014), "a história de usuário é uma declaração informal de um requisito de usuário em vez de um grande documento de requisitos". Essa abordagem permite que os desenvolvedores se concentrem em criar funcionalidades específicas, mantendo o foco nas necessidades reais dos usuários. A seguir, será apresentada a história de usuário “Realizar cadastro”. As demais histórias estão detalhadas no Apêndice A.

Quadro 3.1 – US - 01 - Realizar cadastro

US - 01 - Realizar cadastro
Como usuário, quero realizar meu cadastro na plataforma para que eu possa criar uma conta e acessar a plataforma Vocare.

Fonte: Elaborado pelo autor

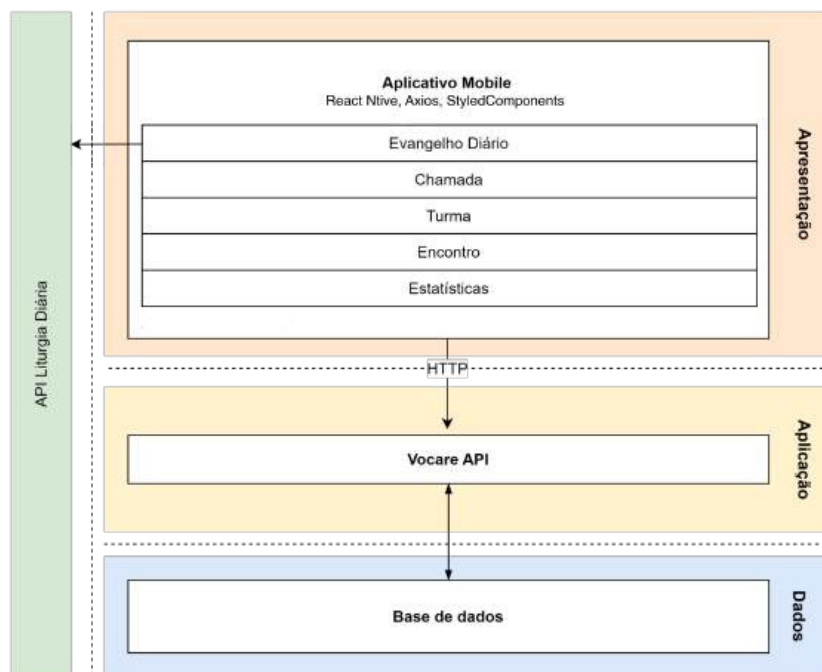
Dessa forma, a metodologia adotada garante que o desenvolvimento do Vocare esteja alinhado com as necessidades dos *stakeholders*, permitindo a entrega de um sistema que atenda a todos os interesses de forma ágil e eficiente.

3.0.3 Infraestrutura do Sistema

Esta seção, detalha a infraestrutura da solução da aplicação *mobile* proposta, que é dividida em camadas com suas tecnologias adotadas. O planejamento da infraestrutura do Vocare é cuidadosamente elaborado para assegurar a eficiência, escalabilidade e segurança do sistema. A Figura 3.2 ilustra essa infraestrutura, que é organizada em três camadas principais: Apresentação, Aplicação e Dados. Essa abordagem em camadas busca modularizar o sistema de forma eficaz, promovendo a separação de responsabilidades e facilitando tanto a manutenção quanto a escalabilidade do aplicativo ao longo do tempo.

A Camada de Apresentação é responsável por fornecer a interface gráfica do usuário, incluindo todas as interações visuais e a captura de dados inseridos. Ela assegura que as informações sejam exibidas de maneira clara e amigável, oferecendo uma navegação intuitiva e eficiente, proporcionando uma experiência de uso agradável. Além disso, essa camada estabelece a comunicação com a Camada de Aplicação, permitindo que o Vocare acesse e utilize as funcionalidades disponibilizadas pelos *endpoints* da Vocare API. A API, por sua vez, facilita a interação com a Camada de Dados, onde são armazenadas e gerenciadas todas as informações do sistema, otimizando tanto o desempenho quanto a funcionalidade do aplicativo.

Figura 3.2 – Infraestrutura do Vocare



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

Portanto, a infraestrutura adotada segue uma abordagem modular, permitindo a fácil manutenção e expansão do aplicativo Vocare. A infraestrutura separa as diferentes

responsabilidades do sistema. O trabalho proposto concentra-se na interface do usuário, visando proporcionar uma experiência intuitiva e amigável. Essa camada de interface será implementada considerando sua interação com as demais camadas de regra de negócio.

4 DISCUSSÕES E RESULTADOS

Esta seção apresenta as discussões e os resultados obtidos a partir do desenvolvimento do sistema proposto para a plataforma Vocare, o qual foi concebido e implementado na forma de um *Minimum Viable Product* (MVP), caracterizando uma versão inicial da plataforma. O desenvolvimento do *MVP* teve como objetivo validar as principais funcionalidades do sistema, bem como comprovar a viabilidade técnica da solução proposta, atendendo aos requisitos essenciais definidos neste trabalho.

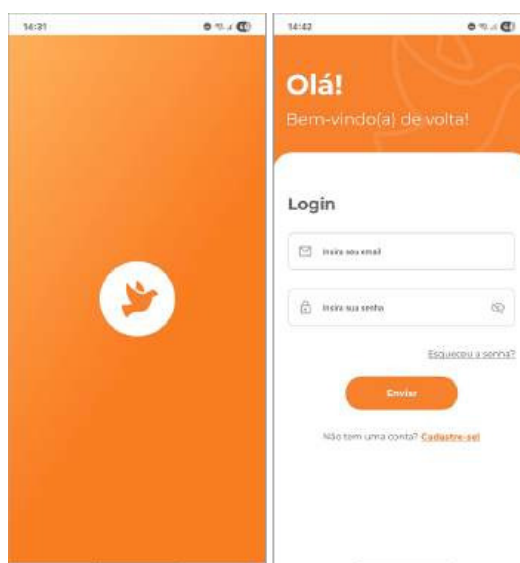
Inicialmente, são apresentadas as telas do sistema, evidenciando as funcionalidades implementadas e a forma como o usuário interage com a aplicação. Em seguida, são discutidas as tecnologias utilizadas no desenvolvimento do sistema, destacando suas características e justificando sua escolha no contexto do projeto. Dessa forma, esta seção busca demonstrar como a versão inicial da plataforma atende aos objetivos estabelecidos, servindo como base para futuras evoluções e aprimoramentos da solução Vocare.

4.0.1 Telas do Sistema

Esta seção tem como objetivo apresentar as telas que compõem o sistema desenvolvido na versão inicial da plataforma, correspondente ao *MVP*. As telas ilustram a organização da interface e a disposição dos elementos visuais que permitem a interação do usuário com a aplicação, considerando o escopo definido para esta etapa do projeto.

As telas apresentadas representam a materialização dos requisitos funcionais implementados no *MVP*, servindo como apoio para a compreensão do fluxo de navegação e das funcionalidades disponibilizadas pelo sistema. Ressalta-se que a seleção das telas contempla apenas os recursos essenciais para validação da proposta, não abrangendo todas as funcionalidades previstas para versões futuras da plataforma.

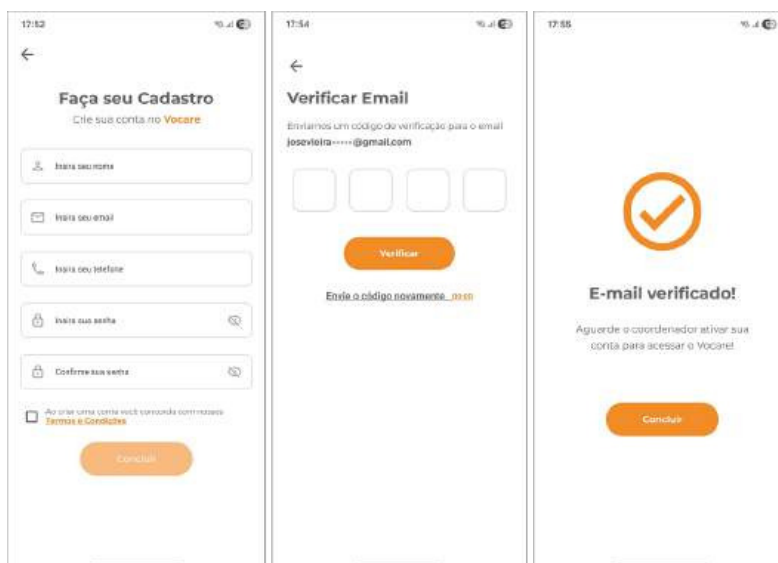
Por meio dessa apresentação, busca-se demonstrar como as ações realizadas pelos usuários são operacionalizadas na interface, bem como a forma pela qual o sistema orienta e responde às interações, contribuindo para a compreensão do funcionamento prático da solução proposta no contexto desta versão inicial.

Figura 4.1 – Tela de abertura

Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.1 apresenta o fluxo inicial de acesso ao aplicativo Vocare. Inicialmente, o usuário é recebido pela tela de abertura, na qual a logomarca do aplicativo é exibida centralmente por aproximadamente dois segundos. Essa tela tem a função de introdução visual, reforçando a identidade da aplicação e permitindo o carregamento de recursos em segundo plano. Em seguida, ocorre o redirecionamento automático para a tela de autenticação, que disponibiliza campos para inserção de e-mail e senha, a funcionalidade de exibição ou ocultação da senha, o botão de acesso ao sistema e a opção de recuperação de senha, garantindo um processo de autenticação simples, intuitivo e seguro.

Figura 4.2 – Telas cadastro



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.2 apresenta as telas destinadas ao cadastro de usuários no aplicativo *Vocare*. Nessas telas, o usuário informa dados básicos, como nome, e-mail, telefone e senha, por meio de formulários simples e objetivos. Após o preenchimento, o sistema realiza a verificação do endereço de e-mail por meio de um código de confirmação, garantindo a validade das informações fornecidas. Concluída essa etapa, o usuário recebe uma notificação indicando que o e-mail foi verificado e que a conta aguarda ativação pelo coordenador responsável.

Figura 4.3 – Telas recuperação de senha

The figure displays four sequential screens of a password recovery process:

- Screen 1: Esqueceu a senha?** The user is prompted to enter their email. The text says: "Não se preocupe! Isso acontece. Por favor, insira o e-mail associado à sua conta." Below the input field is an orange button labeled "Enviar Código".
- Screen 2: Verifique seu email** The user is prompted to verify the code sent to their email. The text says: "Enviamos um código para maria@gmail.com". Below the input field (showing the code 822) is an orange button labeled "Verificar". A timer at the bottom indicates "Envie o Código Novamente 00:20".
- Screen 3: Redefina sua senha** The user is prompted to enter a new password. The text says: "Por favor, digite algo que você lembrará". Below the input fields (showing "Nova senha" and "Confirme a nova senha") is an orange button labeled "Texto Botão".
- Screen 4: Senha atualizada** The user is prompted to login. The text says: "Sua senha foi atualizada com sucesso!". Below the confirmation message is an orange button labeled "Login".

Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.3 apresenta o fluxo de recuperação de senha do aplicativo. O processo envolve a inserção do e-mail, a validação de um código enviado ao usuário e a redefinição da senha, finalizando com uma mensagem de confirmação e o redirecionamento para a tela de login.

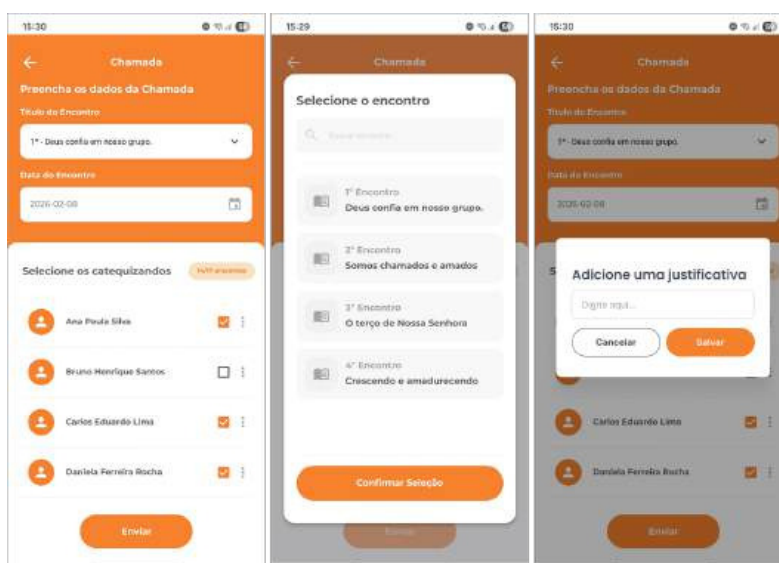
Figura 4.4 – Tela home



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.4 apresenta a tela principal do aplicativo, que funciona como o centro de navegação do sistema. A interface disponibiliza acesso às funcionalidades essenciais, como chamadas, gerenciamento de turma, encontros e estatísticas, além da exibição da liturgia diária.

Figura 4.5 – Tela de chamada



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.5 demonstra a tela responsável pelo registro de presença dos alunos. A listagem dos catequizandos permite marcar presença ou ausência de forma prática, contribuindo para um controle eficiente da frequência.

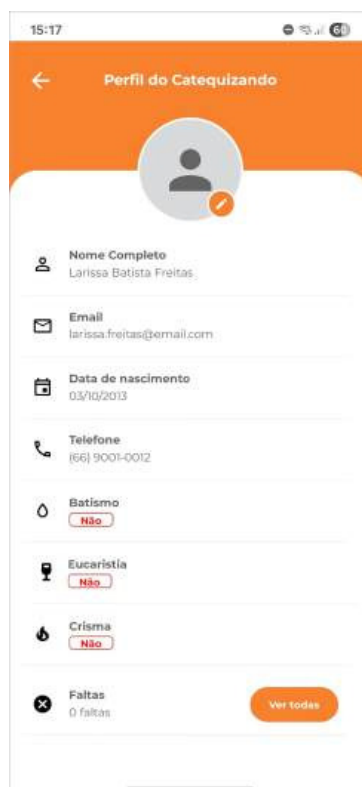
Figura 4.6 – Tela minha turma



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.6 apresenta a tela de visualização da turma do catequista, na qual é exibida a lista de catequizandos acompanhada de informações relevantes, como o número de faltas, além da funcionalidade de busca rápida para localizar um catequizando específico. Ressalta-se que o componente responsável por indicar a quantidade de faltas é dinâmico, pois sua interpretação varia de acordo com as regras estabelecidas por cada paróquia. No contexto do setor de catequese da Paróquia de São José de Piranhas–PB, foi definido que os catequizandos que acumularem faltas superiores a 25% do total de encontros ficam impedidos de receber o sacramento. Com o objetivo de auxiliar nesse controle, foi desenvolvida uma lógica de alternância de cores no componente de faltas, atuando como um sinal visual de alerta, de modo a facilitar a identificação rápida de catequizandos que se aproximam ou ultrapassam o limite estabelecido.

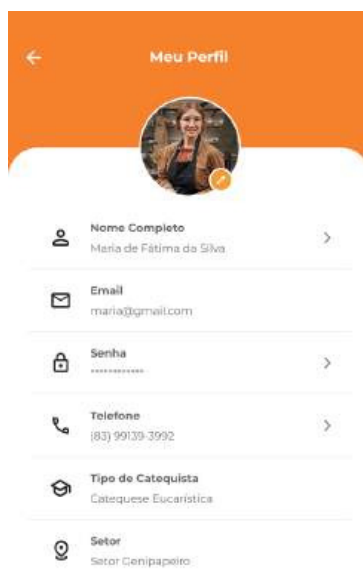
Figura 4.7 – Tela de perfil do catequizando



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.7 ilustra a tela de perfil do catequizando, apresentando dados pessoais, histórico de sacramentos e o resumo de faltas, possibilitando um acompanhamento detalhado por parte do catequista.

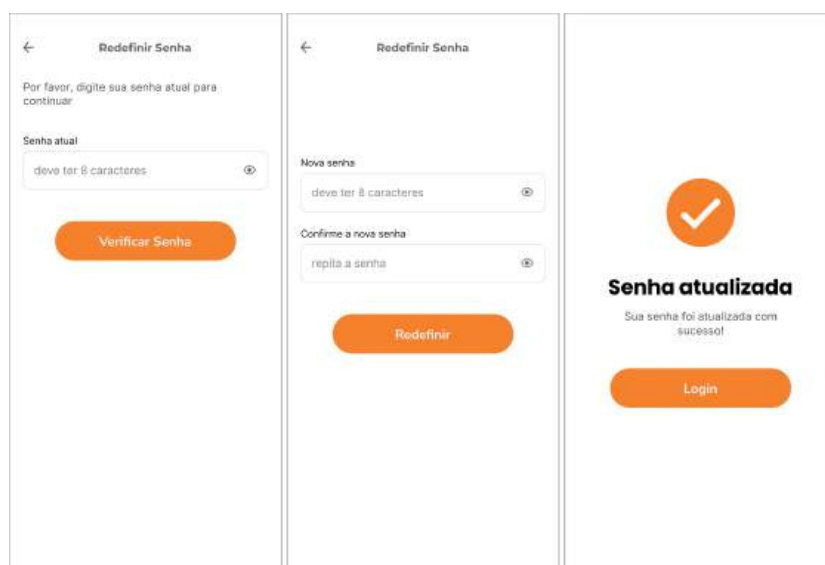
Figura 4.8 – Tela perfil usuario



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.8 apresenta a tela de visualização do perfil do usuário, permitindo visualizar ou editar seus dados cadastrais, mantendo as informações pessoais sempre atualizadas.

Figura 4.9 – Telas redefinir senha



Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.9 apresenta o fluxo de redefinição de senha do aplicativo Vocare. Inicialmente, o usuário é direcionado à tela onde deve informar sua senha atual, etapa necessária para validar sua identidade antes da alteração das credenciais de acesso. Esse procedimento contribui para aumentar a segurança do processo, evitando alterações indevidas na conta do usuário.

Figura 4.10 – Tela editar dados do perfil

Fonte: Elaborado pelo autor (2026)

A Figura 4.10 apresenta as telas destinadas à edição de dados do perfil do usuário no aplicativo Vocare. Nessas telas, o usuário pode atualizar informações pessoais específicas, como nome e telefone, por meio de formulários simples e objetivos, facilitando a manutenção de seus dados cadastrais. Cada tela é dedicada à alteração de um único dado, o que contribui para uma interação mais clara e reduz a possibilidade de erros durante o preenchimento.

4.0.2 Tecnologias Utilizadas

O desenvolvimento do aplicativo *mobile* da plataforma Vocare foi realizado a partir de um conjunto de tecnologias amplamente utilizadas no contexto do desenvolvimento de aplicações móveis multiplataforma. A seleção dessas tecnologias considerou critérios como facilidade de desenvolvimento, manutenção do código, compatibilidade com diferentes sistemas operacionais móveis e aderência aos objetivos estabelecidos para o *Minimum Viable Product* (MVP), priorizando a implementação das funcionalidades essenciais da aplicação.

O React Native foi adotado como *framework* principal para o desenvolvimento do

aplicativo, possibilitando a criação de uma interface nativa para os sistemas operacionais Android e iOS a partir de uma única base de código. Essa característica contribuiu significativamente para a padronização da interface do usuário e para a otimização do tempo de desenvolvimento, aspectos relevantes no contexto de construção de uma versão inicial da plataforma. Como suporte ao uso do React Native, foi utilizada a plataforma Expo, a qual auxiliou na configuração do ambiente de desenvolvimento, na execução da aplicação durante os testes e no acesso a recursos nativos do dispositivo, reduzindo a complexidade de configurações adicionais.

A linguagem TypeScript foi empregada no desenvolvimento do aplicativo com o objetivo de proporcionar maior segurança e confiabilidade ao código-fonte, por meio da utilização de tipagem estática. Essa abordagem favoreceu a identificação de erros ainda durante a fase de desenvolvimento, além de contribuir para a legibilidade e manutenção do código ao longo do projeto. O gerenciamento das dependências da aplicação foi realizado por meio do Node Package Manager (NPM), ferramenta responsável pela instalação, atualização e controle das bibliotecas utilizadas, garantindo a organização e a padronização do ambiente de desenvolvimento.

Para a realização da comunicação entre o aplicativo *mobile* e os serviços disponibilizados pela API, foi utilizada a biblioteca Axios, a qual permite a execução de requisições HTTP de forma estruturada e eficiente. O uso dessa biblioteca contribuiu para a organização das chamadas aos serviços e para o tratamento das respostas recebidas pela aplicação, favorecendo a clareza do fluxo de comunicação entre as camadas do sistema. Por fim, o Visual Studio Code (VS Code) foi utilizado como ambiente de desenvolvimento integrado, oferecendo recursos que auxiliaram na escrita, organização e depuração do código-fonte, tais como suporte a extensões, realce de sintaxe e ferramentas de produtividade.

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Com a adoção de tecnologias modernas, o aplicativo Vocare tem como foco principal a automatização do registro de frequência das atividades catequéticas na Paróquia São José, processo que atualmente é realizado de forma manual. O desenvolvimento do Vocare, ainda que em sua versão inicial caracterizada como um *Minimum Viable Product* (MVP), busca iniciar a transformação da administração da catequese, oferecendo uma solução mais organizada e eficiente para o controle de presenças e o acompanhamento das atividades realizadas. Essa abordagem inicial permite validar a proposta do sistema, demonstrando seu potencial para otimizar a gestão catequética e apoiar os envolvidos no processo.

Inicialmente, o aplicativo Vocare foi concebido para atender às necessidades específicas da Paróquia São José, servindo como um ambiente de validação prática da solução proposta. Contudo, mesmo nesta versão inicial, observa-se que sua arquitetura e concepção funcional possibilitam adaptações futuras, agregando valor ao sistema e permitindo sua adequação às particularidades de diferentes instituições religiosas. Essa flexibilidade torna o Vocare uma solução promissora para outras paróquias, que poderão, em versões posteriores, usufruir de funcionalidades voltadas à organização das atividades catequéticas e ao acompanhamento dos catequizandos de forma mais sistemática e eficiente.

O desenvolvimento do *MVP* do aplicativo Vocare representa, portanto, um passo inicial significativo para a modernização do controle de frequência e da gestão das atividades catequéticas na Paróquia São José. As próximas etapas do projeto envolvem a ampliação das funcionalidades implementadas, a realização de testes mais abrangentes e a coleta de *feedback* dos usuários, com o objetivo de aprimorar continuamente a usabilidade e a eficácia do sistema. Essas ações são fundamentais para consolidar o Vocare como uma ferramenta confiável e alinhada às necessidades reais do seu público-alvo.

Como perspectivas para trabalhos futuros, destaca-se a possibilidade de implementação de funcionalidades adicionais, como notificações automáticas destinadas aos catequistas em casos de catequizandos com altos índices de faltas. Tal recurso permitiria uma intervenção mais ágil e eficaz, contribuindo para um acompanhamento mais próximo do desenvolvimento dos participantes. Além disso, a integração com plataformas de comunicação amplamente utilizadas, como o WhatsApp ¹, configura-se como uma evolução relevante do sistema, possibilitando o envio automatizado de mensagens informativas e de apoio aos catequizandos e seus responsáveis. Essas melhorias futuras visam fortalecer o

¹ Disponível em <<https://www.whatsapp.com/>>

vínculo entre catequistas e participantes, tornando o processo de catequese mais eficiente, acessível e personalizado.

REFERÊNCIAS

CARDOSO, B. B. G.; LOPES, L. F. **e-Chamada: o desenvolvimento e implantação de um sistema para o controle de frequência universitária**. Trabalho de Conclusão de Curso (Bacharelado em Ciência da Computação) – Universidade Federal Fluminense, Niterói, 2017.

GUEDES, G. T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. São Paulo: Novatec Editora, 2009.

JOÃO PAULO II. **Catecismo da Igreja Católica**. São Paulo: Edição típica Vaticana, Loyola, 2000.

_____. **Exortação Apostólica Catechesi Tradendae**. Disponível em: <http://www.vatican.va/holy_father/john_paul_ii/apost_exhortations/documents/hf_jp-ii_exh_16101979_catechesi-tradendae_po.html>. Acesso em: 12 Ago. 2024.

SCHWABER, Ken. SUTHERLAND, Jeff. **Guia do Scrum: Um guia definitivo para o Scrum: As regras do Jogo**. 2017. Disponível em: <<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-Portuguese-Brazilian.pdf>>. Acesso em: 21 Ago. 2024.

SOUZA, M. M. de. **Aplicativo móvel para confirmação de presença em aulas**. Trabalho de Conclusão de Curso (Tecnologias da Informação e Comunicação) - Universidade Federal de Santa Catarina, Araranguá, 49p., 2018.

VALENTE, M. T. **Engenharia de software moderna: princípios e práticas para desenvolvimento de software com produtividade**. 2020. Editora: Independente.

APÊNDICE A – USER STORIES

As User Stories apresentadas nesta seção descrevem funcionalidades específicas do aplicativo, complementando as definições realizadas nas seções anteriores. Essas histórias abordam aspectos essenciais da interação do usuário com a aplicação, contribuindo para um entendimento mais completo do comportamento esperado do sistema no contexto do uso em dispositivos móveis. Além disso, as User Stories auxiliam na tradução dos requisitos funcionais em cenários práticos de uso, servindo como apoio tanto para a implementação quanto para a validação das funcionalidades do aplicativo.

Quadro A.1 – US - 02 - Realizar login

US - 02 - Realizar login
Como usuário, quero realizar login informando minhas credenciais para que eu possa acessar a plataforma de forma segura.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.2 – US - 03 - Acessar a tela inicial

US - 03 - Acessar a tela inicial
Como usuário autenticado, quero acessar a tela inicial do aplicativo para visualizar informações básicas e navegar pelas funcionalidades disponíveis.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.3 – US - 04 - Visualizar meu perfil

US - 04 - Visualizar meu perfil
Como usuário autenticado, quero visualizar meus dados cadastrais no perfil para acompanhar as informações registradas na plataforma.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.4 – US - 05 - Atualizar dados do perfil

US - 05 - Atualizar dados do perfil
Como usuário autenticado, quero atualizar meus dados pessoais no perfil para manter minhas informações corretas e atualizadas.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.5 – US - 06 - Trocar minha senha

US - 06 - Trocar minha senha
Como usuário autenticado, quero alterar minha senha de acesso para aumentar a segurança da minha conta.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.6 – US - 07 - Visualizar dados da minha turma

US - 07 - Visualizar dados da minha turma
Como catequista, quero visualizar os dados da minha turma para acompanhar as informações relacionadas às atividades catequéticas.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.7 – US - 08 - Visualizar dados de um catequizando

US - 08 - Visualizar dados de um catequizando
Como catequista, quero visualizar os dados de um catequizando específico para acompanhar suas informações e vínculo com a turma.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.8 – US - 09 - Realizar chamada

US - 09 - Realizar chamada
Como catequista, quero realizar uma chamada pelo aplicativo para registrar ou acompanhar a presença conforme as regras do sistema.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.9 – US - 10 - Realizar logout do aplicativo

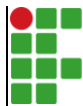
US - 10 - Realizar logout do aplicativo
Como usuário autenticado, quero sair do aplicativo para encerrar minha sessão de forma segura.

Fonte: Elaborado pelo autor

Quadro A.10 – US - 11 - Recuperar senha

US - 11 - Recuperar senha
Como usuário, quero recuperar minha senha de acesso para que eu possa redefini-la e voltar a utilizar o aplicativo caso a tenha esquecido.

Fonte: Elaborado pelo autor



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
Campus Cajazeiras - Código INEP: 25008978
Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis, CEP 58.900-000, Cajazeiras (PB)
CNPJ: 10.783.898/0005-07 - Telefone: (83) 3532-4100

Documento Digitalizado Restrito

Trabalho de conclusão de curso-TCC

Assunto:	Trabalho de conclusão de curso-TCC
Assinado por:	Jose Neto
Tipo do Documento:	Anexo
Situação:	Finalizado
Nível de Acesso:	Restrito
Hipótese Legal:	Informação Pessoal (Art. 31 da Lei no 12.527/2011)
Tipo do Conferência:	Cópia Simples

Documento assinado eletronicamente por:

- Jose Vieira da Silva Neto, DISCENTE (202212010028) DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - CAJAZEIRAS, em 20/02/2026 11:08:55.

Este documento foi armazenado no SUAP em 20/02/2026. Para comprovar sua integridade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/verificar-documento-externo/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 1771892
Código de Autenticação: 72bcfa7592

